

VİDO KÜBÜ İÇİN REFERANS POZİSYONLARI

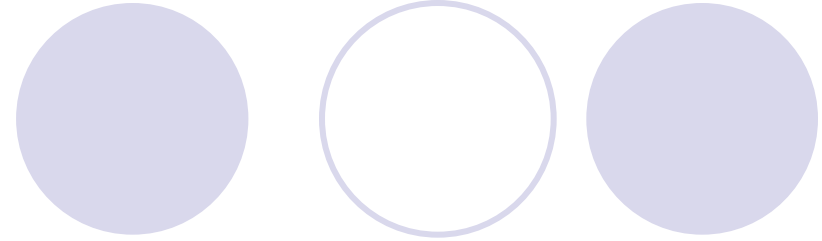
Ders – 9
AS-NOKTASI SONRASI OYUNU

Osman F. Güner

Vido Kübü Referans Pozisyonları

- 1. Ders – Blitz Oyunları
- 2-3. Ders – Tutma (holding) Oyunları
- 4. Ders – Demirleme (anchor) Oyunları
- 5. Ders – Kapı (priming) Oyunları
- 6. Ders – Geri Oyunları
- 7. Ders – Kırık Pul Oyunları
- 8. Ders – İçerme (containment) Oyunları
- **9. Ders – 1 Noktası Sonrası Oyunlar**
- 10. Ders – Yarış (races) Oyunları

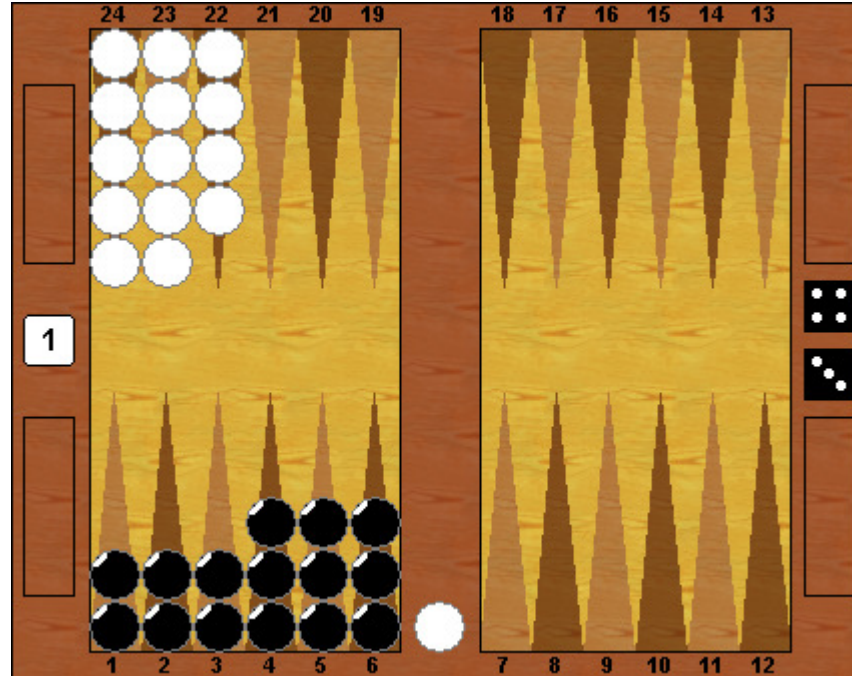
As-Noktası Sonrası



- İç bordumuz kapalıyken rakibimizin bir yada iki kırığı var
 - Genellikle bu duruma as-noktası oyununda bir açık yakalayıp kırıdıktan sonra ulaşılır
 - Bu pozisyona nispeten sık rastlandığı için muhtelif varyasyonların kazanma olasılığı ve Vido kararlarını inceleyeceğiz
 - İlk olarak kapalı iç bordumuza karşı rakibimizin tek kırığı olduğu duruma bakalım
 - Beyazın belli bir sayıda pulu toplanmış, geri kalanları da derin noktalara yığılmış olsun
 - Siyaha da ideal toplama pozisyonu verelim

Pozisyon – 1

Pip
57 - 52
S: - 5

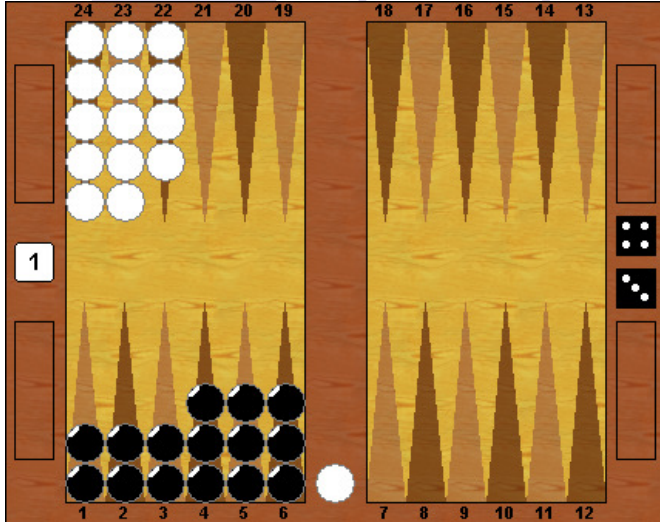


Küpsüz Equity

0.986

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.1	%3.3	%97.6	%2.4	%0.0	%0.0

Pozisyon – 1



- Bütün diğer pozisyonlar için, birer birer Beyaz pulları toplayacağız
 - Her noktada tek bir pul kalıncaya kadar açık vermeyeceğiz...
 - Önce 3-noktasını, sonra 2-noktasını boşaltacağız

Toplanmış
Pul sayısı

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Siyah
kazanma %

97.6 (%3.3 mars)

95.7

93.8

89.8

84.8

78.9 (sınırdas pas)

69.9 (Vidosuz)

60.9

51.0

41.9

32.8

24.2

17.1

20.6

8.0

Pozisyon – 1 - devamı

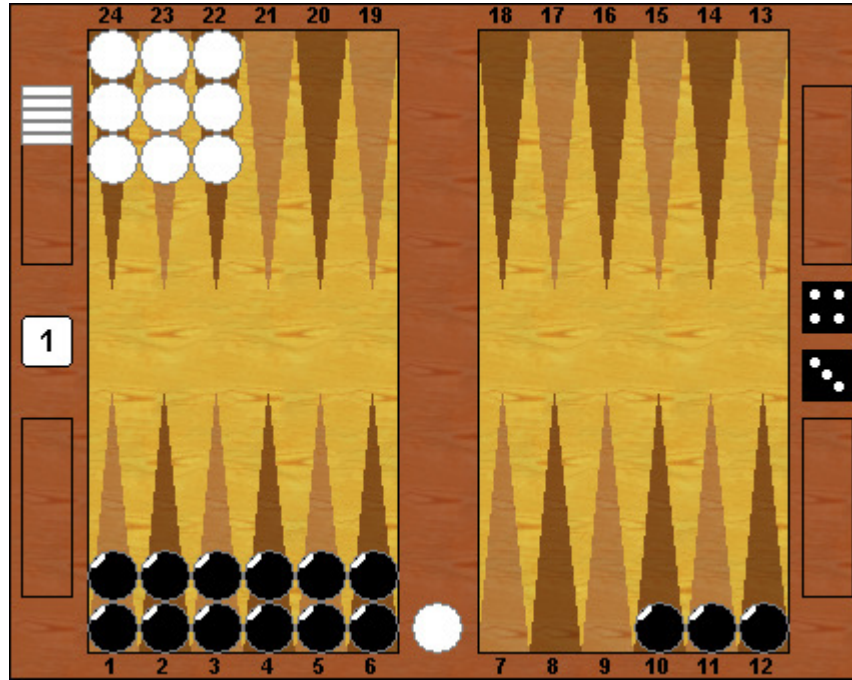
- Tabloda bir anomali var
 - Beyazın 13 pulu alınmış olduğu durumda Siyah, 12ye kıyasla daha iyi
 - Bunun nedeni Beyazın açıkta bir pulu oluyor
 - Bazı durumlarda Siyahın onu kırması ihtimali oluşuyor
- Çok uzun yıllar, yaygın bir inanç:
 - 5-pul toplanmışsa yakın bir kabul, 6-pul toplanmışsa yakın bir pas
 - Snowie ise 5-pul ile yakın bir pas görüyor
- Sistematiik incelememize Beyazın 5 pulu toplanmış, Siyahın da yedekleri dışarda iken başlayalım

pozisyon – 2

Pip
54 - 43
S: - 32

Küpsüz Equity

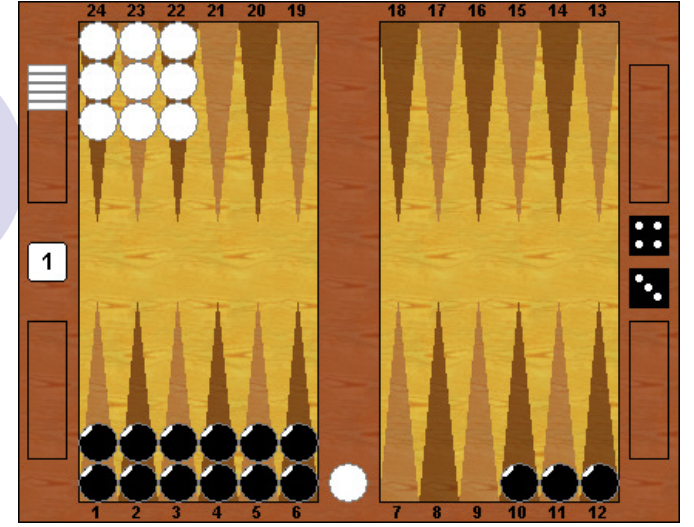
0.556



SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.1	%3.3	%77.8	%22.2	%0.0	%0.0
Vido – Kabul :			0.950		
Vidosuz :			0.948		
Vido – Red :			1.000		

Pozisyon – 2

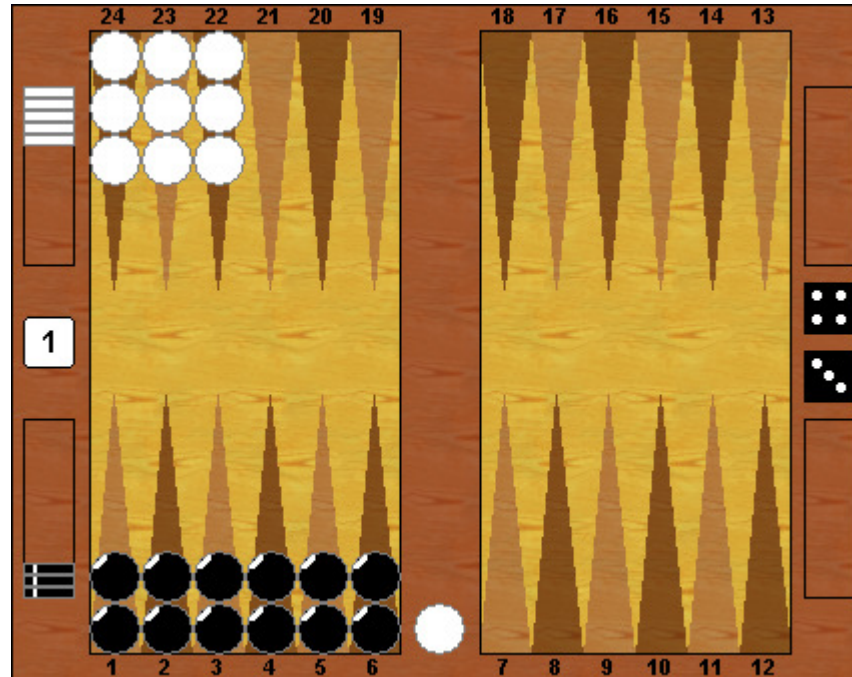
VİDO – KABUL



- Tam eşikte bir Vido-kabul
- Demekki bu tür pozisyonlarda %78.5 kazanma şansı eşik noktasını oluşturuyor
 - Beyazın kabul etmesinin önemli bir nedeni de Vidoyu geri çevirme potansiyeli
 - Siyah içinde çok sınırdaki bir Vido
 - Siyahın bir tur beklemekle pazarını kaybetmesi mümkün değil
- Şimdide Siyaha bir kaç pul toplatalım

Pozisyon – 3

Pip
42 - 43
S: + 1



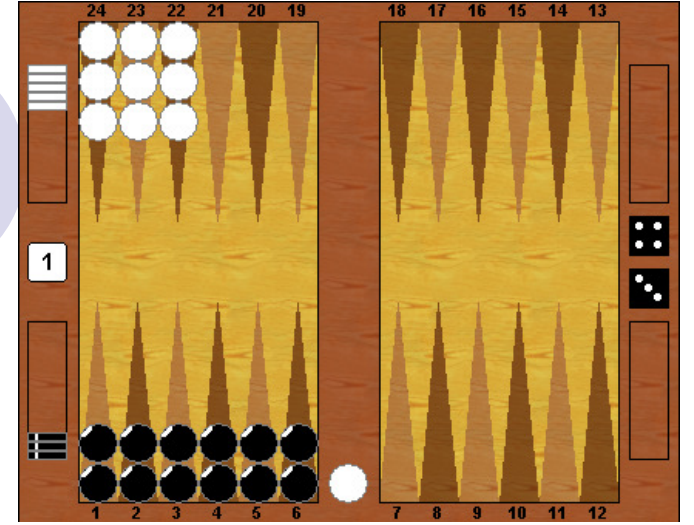
Küpsüz Equity

0.753

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%0.0	%87.7	%12.3	%0.0	%0.0
	Vido – Red :		1.000		
	Vidosuz :		0.942		
	Vido – Kabul :		1.416		

Pozisyon – 3

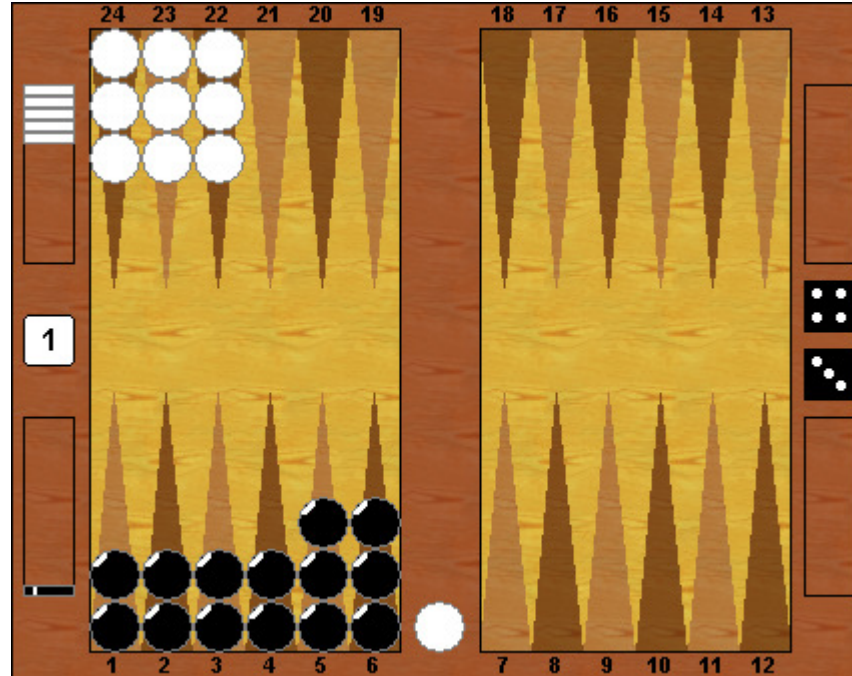
VİDO – RED



- Büyük bir pas
 - Siyahın ideal toplama pozisyonunda Beyazın 4-pulunun toplanmış olduğu durumdan bile daha iyi
 - Toplanmış birkaç pul durumu çok değiştirdi
-
- Eğer Siyah yalnızca bir pul toplamış olsa çok farkedecekmi?

Pozisyon – 4

Pip
53 - 43
S: - 10



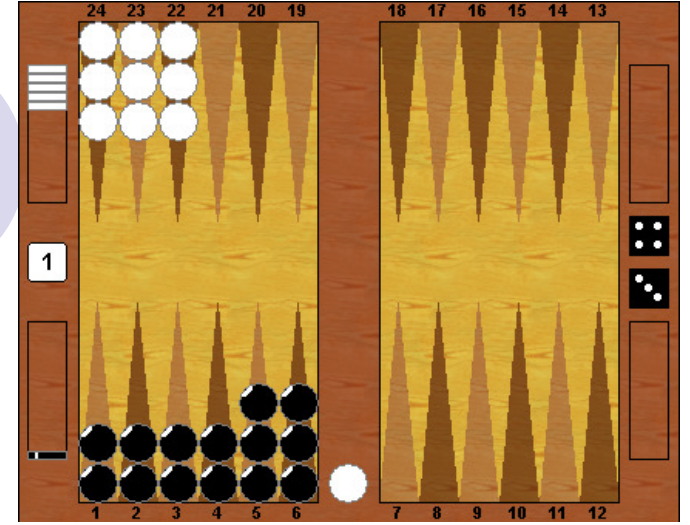
Küpsüz Equity

0.620

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%0.0	%81.0	%19.0	%0.0	%0.0
	Vido – Red :		1.000		
	Vidosuz :		0.978		
	Vido – Kabul :		1.101		

Pozisyon – 4

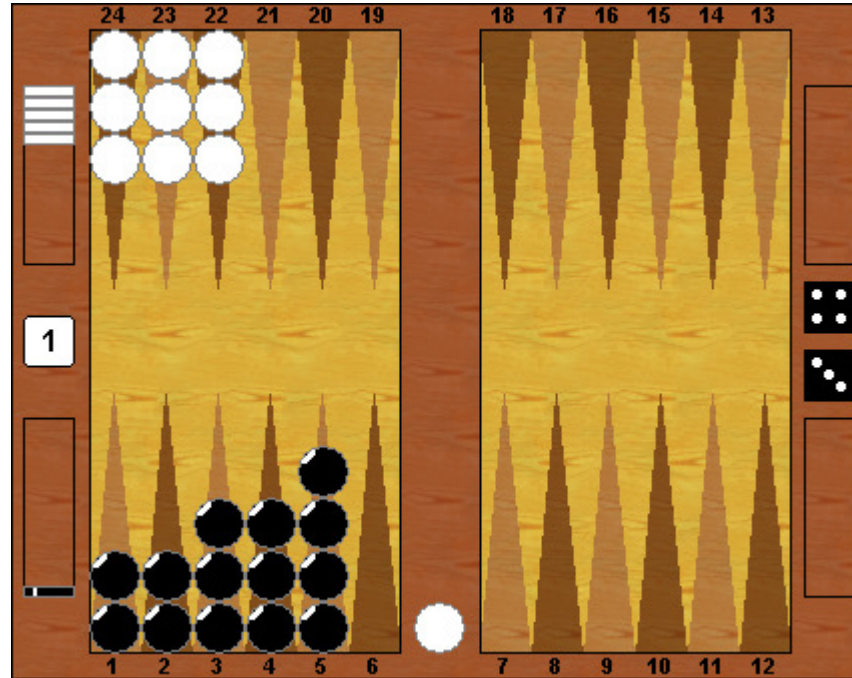
VİDO – RED



- Siyahın tek bir pulunun bile toplanmış olması durumunda, pozisyonun geri kalan kısmı sağlam oldukça Beyaz Vidoyu kabul edemiyor
- Siyahın pozisyonunun sağlamlığı çok önemli
- 6-Noktasını boşaltalım
 - Bu Siyah için daha iyi mi yoksa daha kötü mü olacak?

Pozisyon – 5

Pip
47 - 43
S: - 4

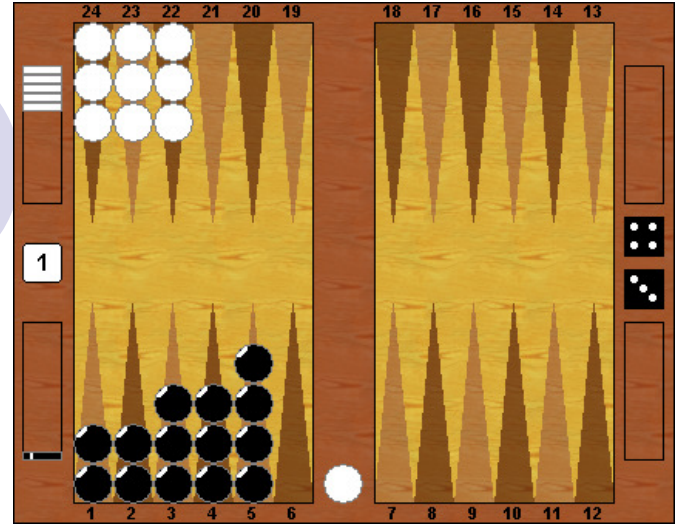


Küpsüz Equity

0.574

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%0.0	%78.7	%21.3	%0.0	%0.0
	Vido – Red :		1.000		
	Vidosuz :		0.769		
	Vido – Kabul :		1.001		

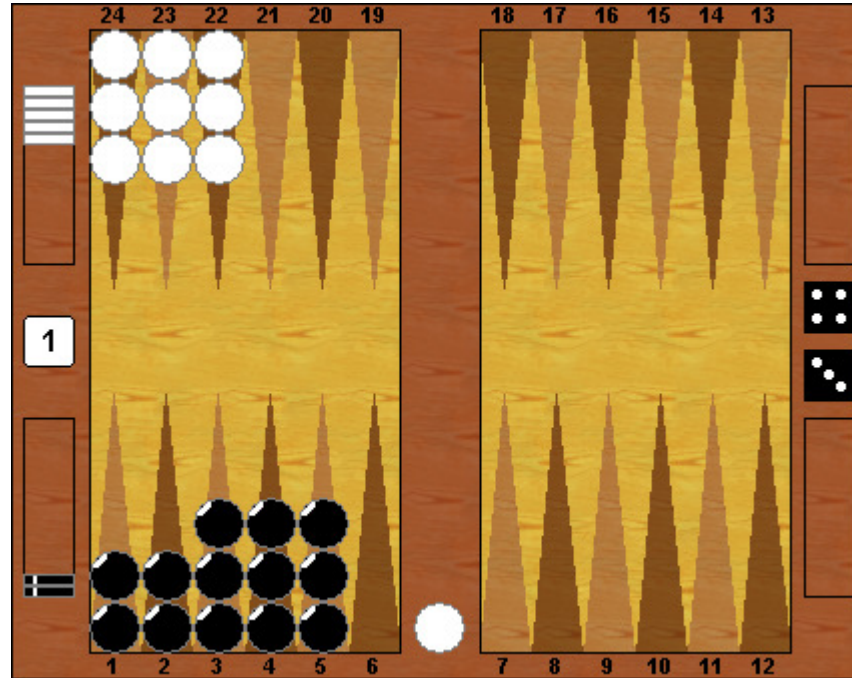
pozisyon – 5



- Kabul/Red sorusu için mükemmel bir foto-finiş
 - Beyaz tam eşik noktasında
- Beyazın önemli bir uçuculuğu oluştu
 - Eğer hemen 6 atıp girerse oyuna ortak
- Bu durumda Siyah Vido çekmeyi geciktiremez
 - 5-kapılı iç bordunu bir iki el muhafaza edebilir
 - Siyahın Vido çekmemesi büyük hata olur (blunder)
- Siyaha bir pul daha toplattıralım

Pozisyon – 6

Pip
42 - 43
S: + 1

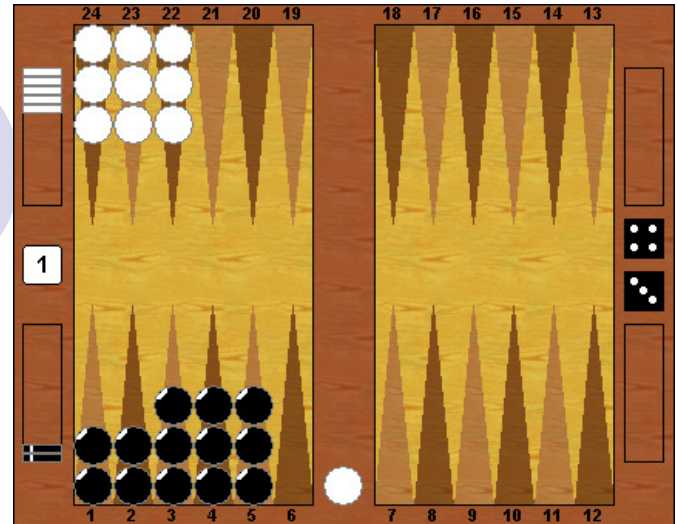


Küpsüz Equity

0.713

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%0.0	%85.6	%14.4	%0.0	%0.0
	Vido – Red :		1.000		
	Vidosuz :		0.881		
	Vido – Kabul :		1.321		

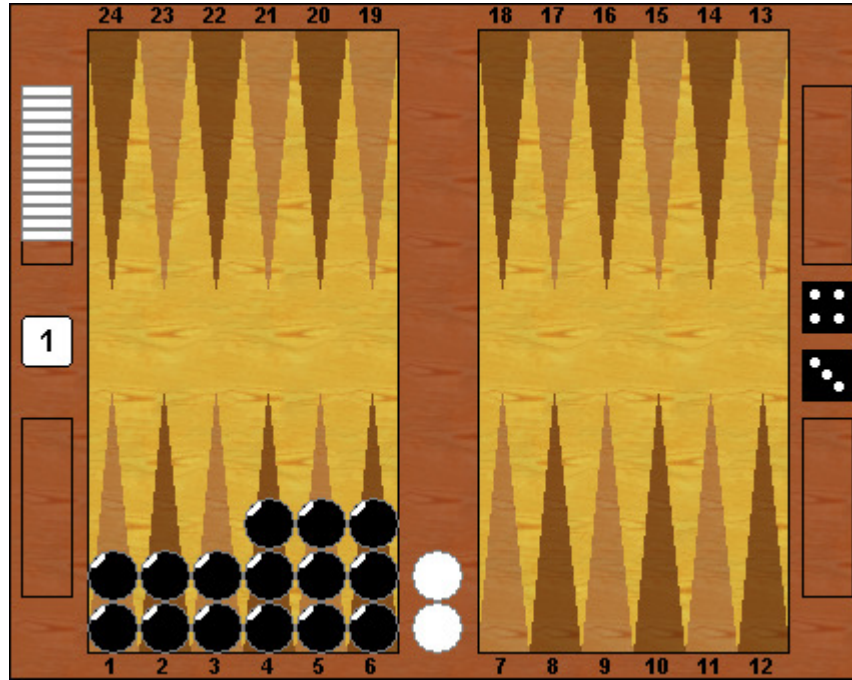
pozisyon – 6



- Siyahın toplanmış ilave pulu durumu çok farkettti
 - Beyaz için sınırda bir pasdan açık bir pasa dönüştürdü
 - Bu aşamada Siyahın tek sayıda pulu olması çok önemli değil
 - Eğer Beyaz giremezse Siyah emniyetli oynamak durumunda olduğu için muhtemelen iki pul toplayamayacak
 - Beyaz girse bile Siyahın bir kere sallaması olasılığı büyük (yeterli sayıda 1 yada iki atması halinde)
- Şimdi değişik pir pozisyona bakalım
 - Beyazın iki kırığı var, ve diğer pulları toplanmış
 - Klasik bir pozisyon

pozisyon – 7

Pip
57 - 50
S: - 7



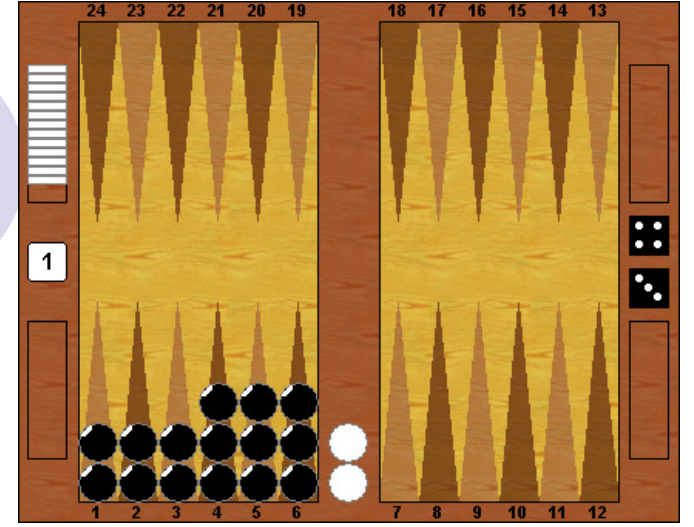
Küpsüz Equity

0.356

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%0.0	%67.8	%32.2	%0.0	%0.0
Vidosuz :			0.524		
Vido – Kabul :			0.480		
Vido – Red :			1.000		

Pozisyon – 7

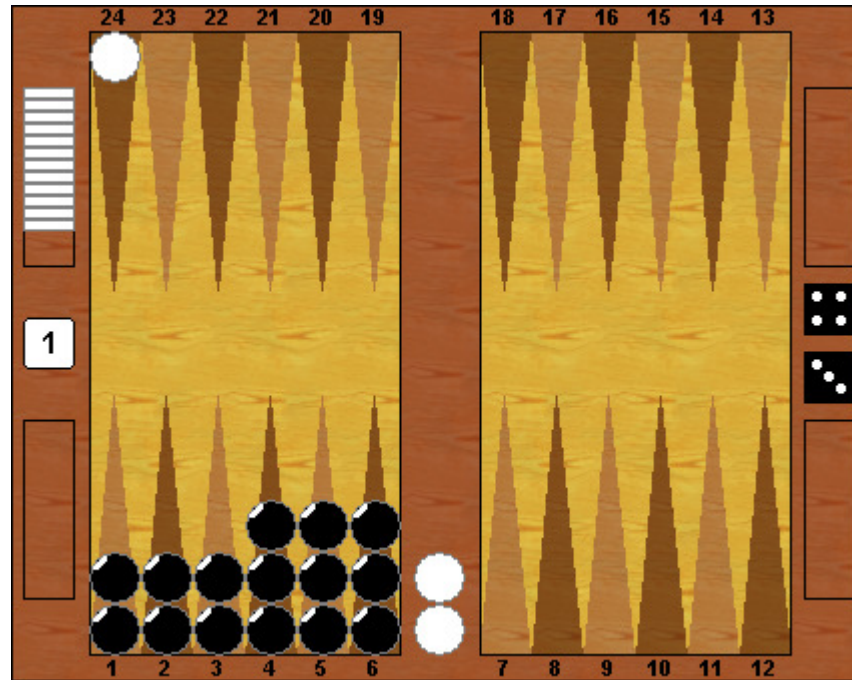
VİDOSUZ



- Rollout'a göre Siyah oynadığı oyunların 2/3 ünü kazanıyor
- Eğer Vido çekilirse Beyaz Vidoyu derhal alır
- Ancak Siyah Vido çekemez
 - Bundan sonraki zarı ne olursa olsun Siyah pazarını kaybetmeyecek
 - Dolayısıyla şimdi Vido çekmesi doğru değil
- Pozisyona bir Beyaz pul ilave edelim

pozisyon – 8

Pip
57 - 51
S: - 6



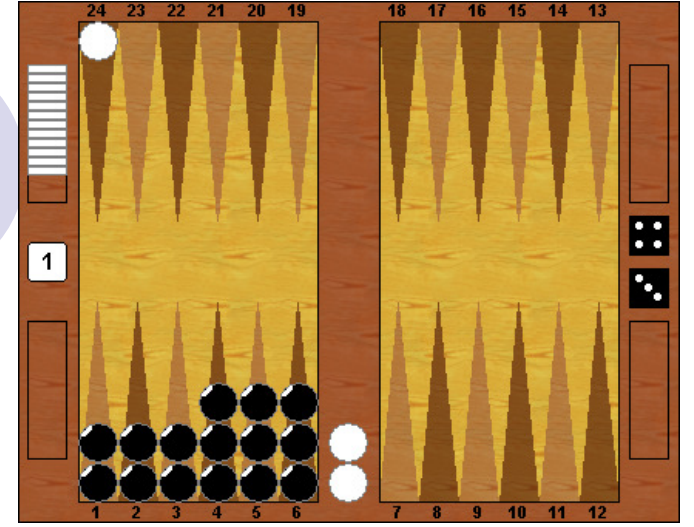
Küpsüz Equity

0.480

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%0.0	%74.0	%26.0	%0.0	%0.0
Vido – Kabul :			0.772		
Vidosuz :			0.770		
Vido – Red :			1.000		

Pozisyon – 8

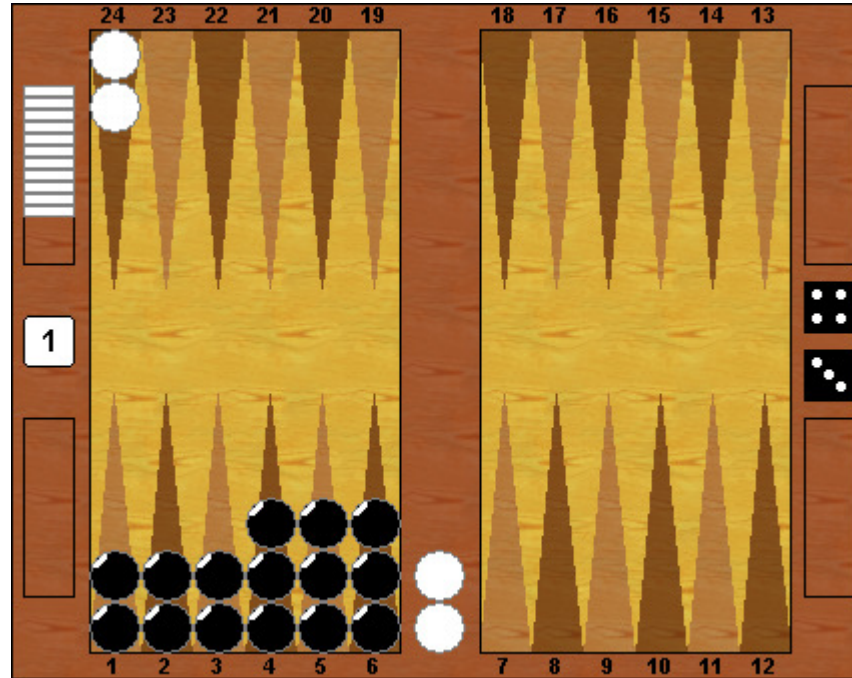
VİDO – KABUL



- Siyahın kazanma yüzdesi 74'e yükseldi
- Pozisyonda çok fazla uçuculuğun olmamasına rağmen artık yakın bir Vidosu var
 - Eğer Siyah çift atar da Beyaz gele atarsa, pazarını kaybedebilir (6-5 ile bile pazarını kaybedebilir)
 - Beyazın ilave pulu Siyaha başka seçeneklerde verebilir (ör: açık verip üçüncü bir pulu kırmaya çalışmak gibi)
- Beyaza as-noktasında ikinci bir pul daha verelim

Pozisyon – 9

Pip
57 - 52
S: - 5



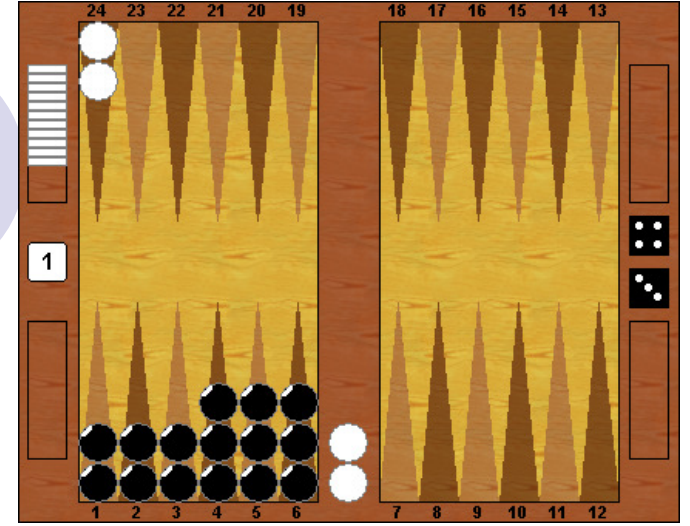
Küpsüz Equity

0.581

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%0.0	%79.0	%21.0	%0.0	%0.0
	Vido – Red :		1.000		
	Vidosuz :		0.971		
	Vido – Kabul :		1.011		

Pozisyon – 9

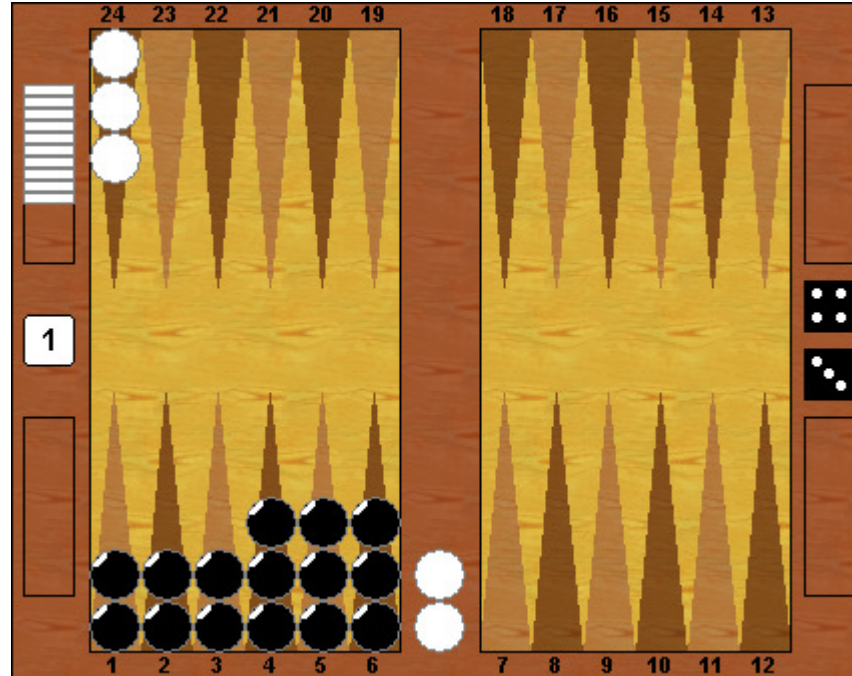
VİDO – RED



- Bu ikinci pul Beyazı eşiğin ötesine geçirtti
 - Beyazın yakın bir pası var
 - Kit Woolsey buradaki pası doğru buluyor... Hatta ona göre bir önceki pozisyon da pas olmalı
 - Snowie'nin bir önceki pozisyondaki analizine katılmıyor
 - Siyahın gönüllü açık verme alternatifini Snowie'nin iyi değerlendirmemiş olduğu kanaatinde
- Oyuna üçüncü bir pul daha ilave edelim

Pozisyon – 10

Pip
57 - 53
S: - 4

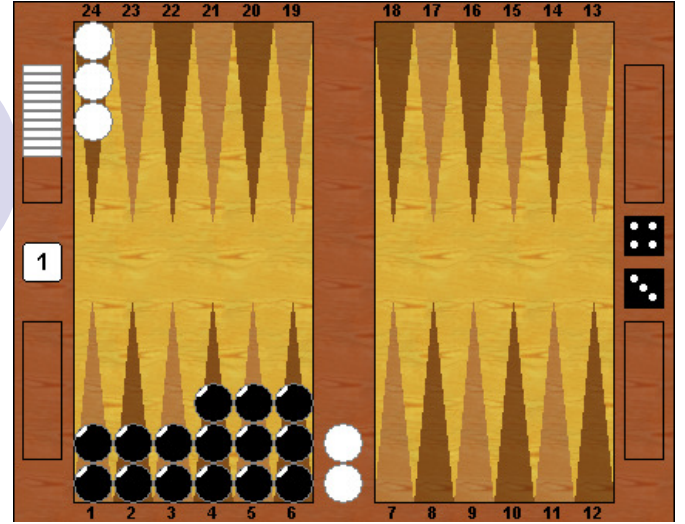


Küpsüz Equity

0.673

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%0.0	%83.7	%16.3	%0.0	%0.0
	Vido – Red :		1.000		
	Vidosuz :		0.997		
	Vido – Kabul :		1.228		

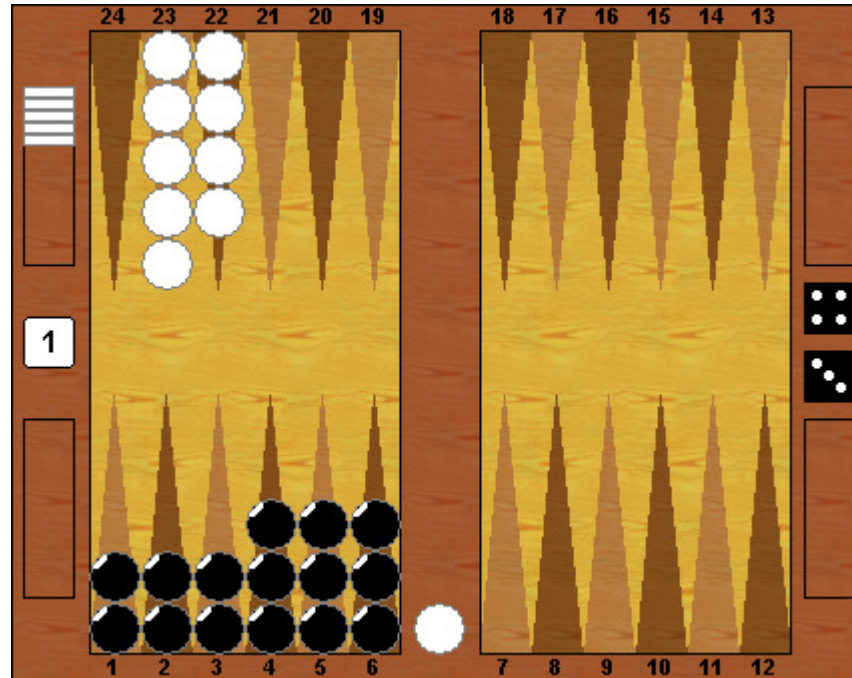
pozisyon – 10



- Tabi bu durumda, beklendiği üzere Beyazın açık bir pası var
- Siyahın Vidosu çok sınırdadır (eşik noktasında)
- Şimdiye kadarki pozisyonlarda Beyaza potansiyel sarfiyatsız temiz bir bord verdik
 - Biraz sarfiyat verirsek ne kadar değişiklik yapar?

Pozisyon – 11

Pip
57 - 47
S: - 10



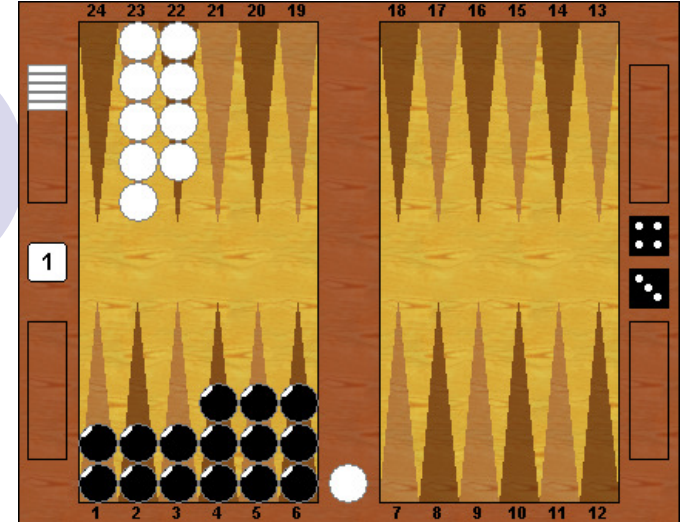
Küpsüz Equity

0.667

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%0.0	%83.4	%16.6	%0.0	%0.0
	Vido – Red :		1.000		
	Vidosuz :		0.993		
	Vido – Kabul :		1.215		

Pozisyon – 11

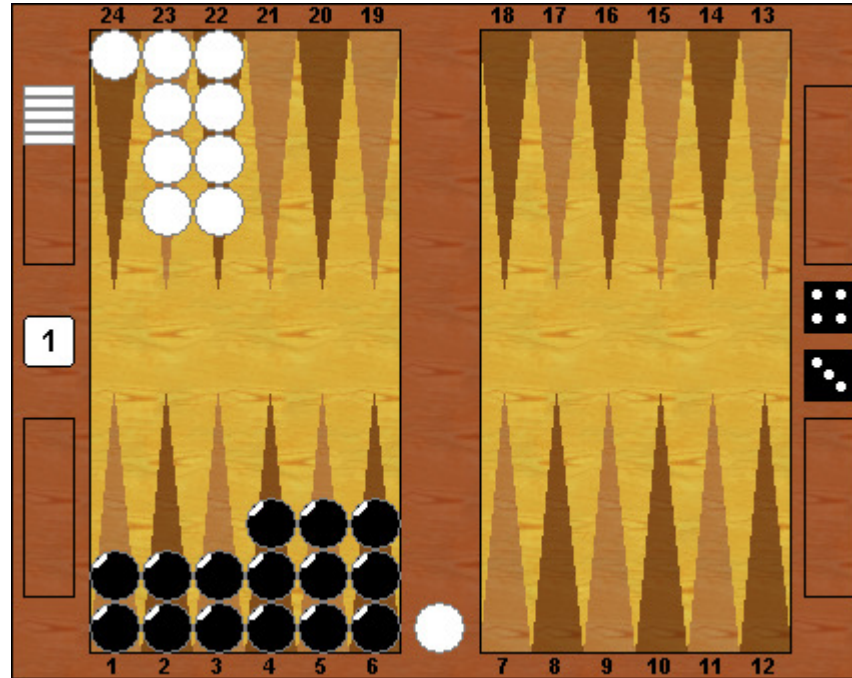
VİDO – RED



- Beyazın şimdi çok büyük bir pası var
- Pulları toplama esnasında Beyazın 1 atması ihtimali yüksek
- Beyazın as-noktasında bir pul bırakırsak durumu ne kadar değiştirir?

Pozisyon – 12

Pip
57 - 46
S: - 11



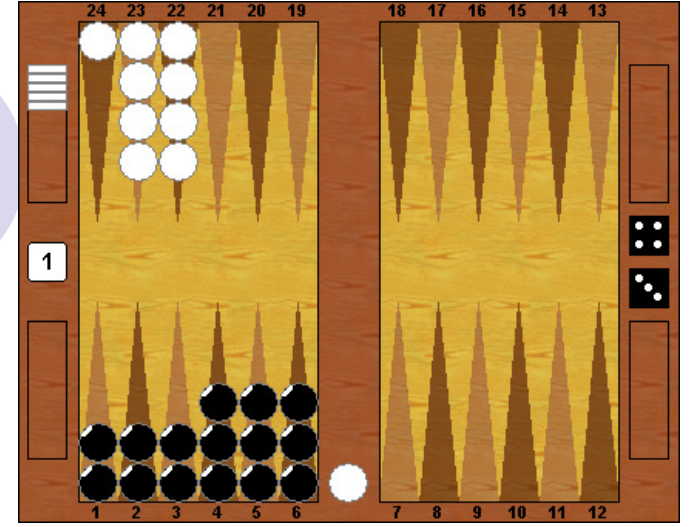
Küpsüz Equity

0.631

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%0.0	%81.5	%18.5	%0.0	%0.0
	Vido – Red :		1.000		
	Vidosuz :		0.990		
	Vido – Kabul :		1.129		

Pozisyon – 12

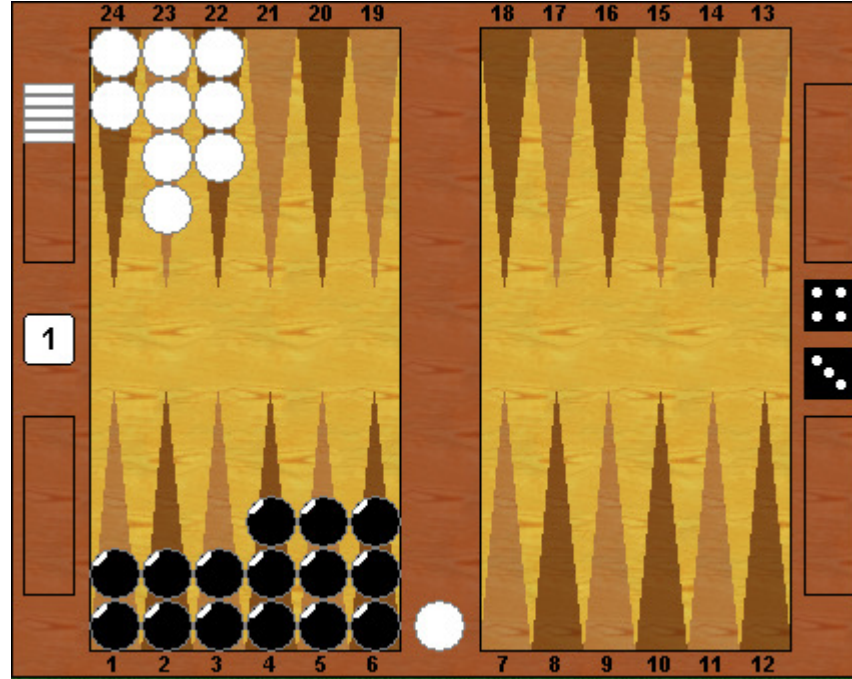
VİDO – RED



- Biraz yardım etti ama durumda fazla bir deęişiklik yapmadı
- Beyazın hala açık bir pası var
 - Birden fazla 1 attığı zaman hala sallamak sonurunu var
- Peki ya ikinci bir pul bırakırsak?

Pozisyon – 13

Pip
57 - 44
S: - 13



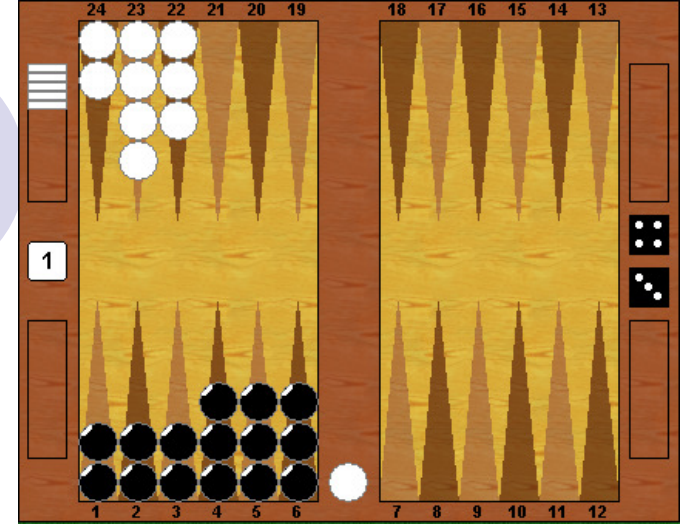
Küpsüz Equity

0.588

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%0.0	%79.4	%20.6	%0.0	%0.0
	Vido – Red :		1.000		
	Vidosuz :		0.977		
	Vido – Kabul :		1.028		

Pozisyon – 13

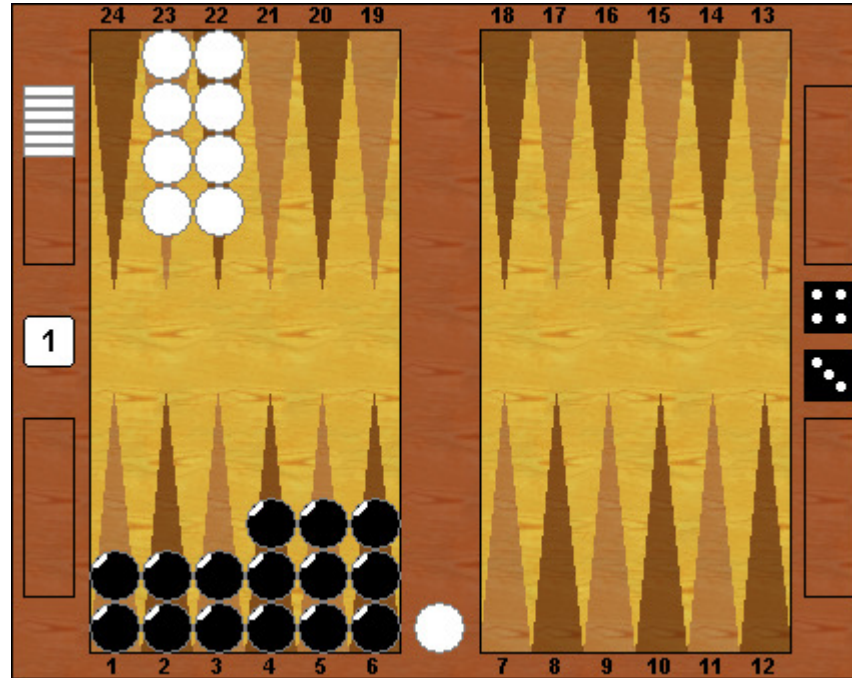
VİDO – RED



- Bu deęişiklik, Beyaza bir hayli yardım etti
- Beyaz hala pas geçer ama yakın bir pas
 - Pulları toplarken üç kere bir atması Beyaz için şansızlık olur
- Peki açık as-noktasına karşı bir fazla pul toplanmış olması analizi nasıl etkiler?

Pozisyon – 14

Pip
57 - 45
S: - 12



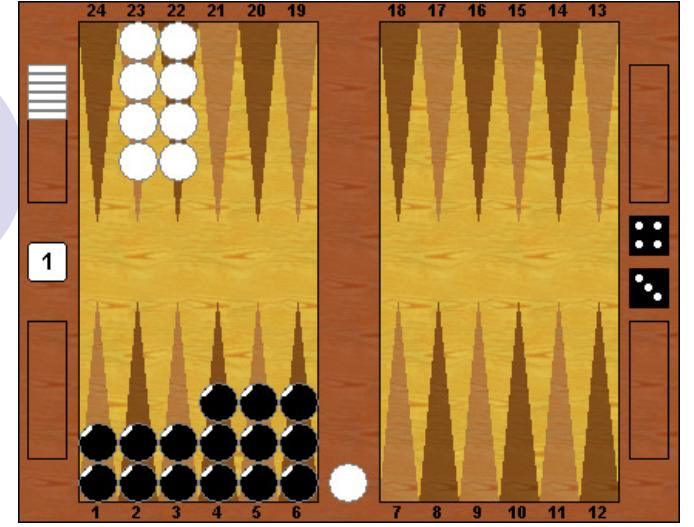
Küpsüz Equity

0.524

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%0.0	%76.2	%23.8	%0.0	%0.0
	Vido – Kabul :		0.876		
	Vidosuz :		0.866		
	Vido – Red :		1.000		

Pozisyon – 14

VİDO – KABUL



- Görünüşe bakılırsa Beyazın altıncı pulu toplamış olması açık olan as-noktasının getirdiği dezavantajı kompanse ediyor
 - Beyazın artık kolay bir kabulu var
 - Hatırlayacaksınızki beş pulun toplanmış ve as-noktasının açıksız olduğu durum Beyaz için eşik noktası idi
 - Altı pulun toplanmış ve as-noktasının açık olduğu durum Beyaz için daha mı iyi?
 - Beyazın bu durumda daha kötü olması için toplarken son dört zarının üçünde yek atması gerekir
 - Bunun ihtimalinin zayıflığı Beyazın Vidoyu kabul etmesi için yeterli

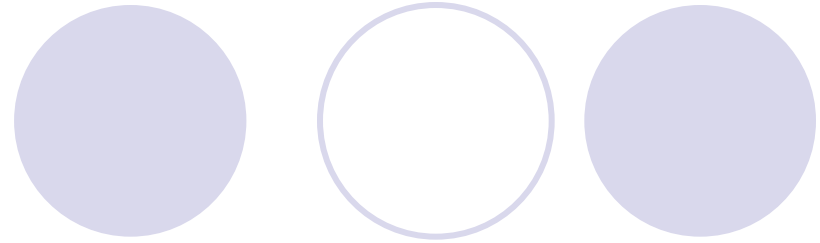
Özet Olarak

- Rakibiniz toplamaya başladıktan sonra bir açık yakalayıp kırık pulu kapalı bir iç bordu ile tuttuğunuz zaman:
 - Eğer rakibiniz 6 pul toplamışsa Vido çekmeyin (%69.9 luk kazanma ihtimaline rağmen)
 - 5 pul toplamışsa Vido çekin, rakibinizin çok sınırda bir pası var
 - 4 ve daha az pul toplamışsa rakibinizin Vidoyu reddetmesi gerekir

Vido Kübü Referans Pozisyonları

- 1. Ders – Blitz Oyunları
- 2-3. Ders – Tutma (holding) Oyunları
- 4. Ders – Demirleme (anchor) Oyunları
- 5. Ders – Kapı (priming) Oyunları
- 6. Ders – Geri Oyunlar
- 7. Ders – Kırık Pul Oyunları
- 8. Ders – İçerme (containment) Oyunları
- 9. Ders – 1 Noktası Sonrası Oyunlar
- **10. Ders – Yarış (races) Oyunları**

Önümüzdeki Hafta



● Yarış

- Bu durum taraflar arasında kontakt kalmadığı zaman oluşur
 - Son zara kadar oynanan her oyun bir yarış ile sonuçlanır
 - Bir yarış durumunda hassas ve dikkatli bir Vido stratejisi çok önemlidir
 - Bir yarıştaki en önemli unsur pip sayısıdır
 - Katkıda bulunan diğer faktörler:
 - Boşluklar, krossover, pürüzsüzlük
 - Genel prensip, orta ve uzun yarışlar için %10 luk bir pip farkıyla Vido çekilir ve kabul edilir
 - Haftaya detayları ile inceleyeceğiz