

VİDO KÜBÜ İÇİN REFERANS POZİSYONLARI

Ders – 3

TUTMA (HOLDING) OYUNU – 2

Osman F. Güner

Vido Kübü Referans Pozisyonları

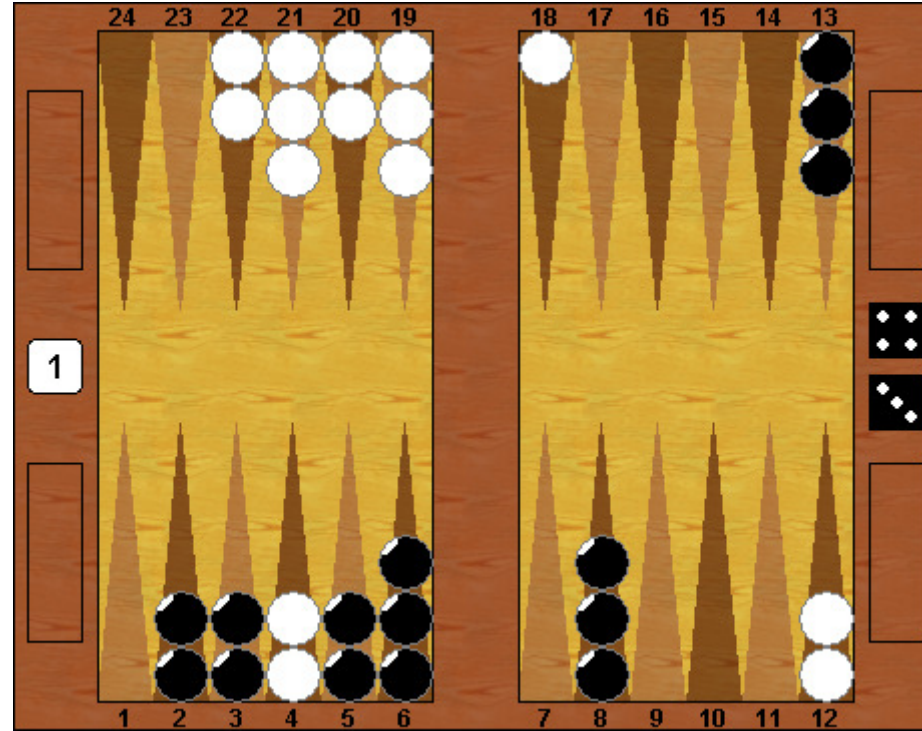
- 1. Ders – Blitz Oyunları
- **2-3. Ders – Tutma (holding) Oyunları**
- 4. Ders – Demirleme (anchor) Oyunları
- 5. Ders – Kapı (priming) Oyunları
- 6. Ders – Geri Oyunlar
- 7. Ders – Kırık Pul Oyunları
- 8. Ders – İçerme (containment) Oyunları
- 9. Ders – 1 Noktası Sonrası Oyunlar
- 10. Ders – Yarış (races) Oyunları

4-Noktasından Tutma Oyunu

- 5-noktasından tutma oyunundan farklı olarak Siyahın orta noktasını boşaltması biraz daha kolaylaşmıştır
 - 11-noktası nispeten emniyetli bir konma noktası olabilir
 - Indirekt-9 ile kırma, 8 ile kırmaktan biraz daha zor
- Prototipik 4-Noktasından Tutma oyunu pozisyonunu inceleyelim

Pozisyon - 22

Pip
101-121
S: +20



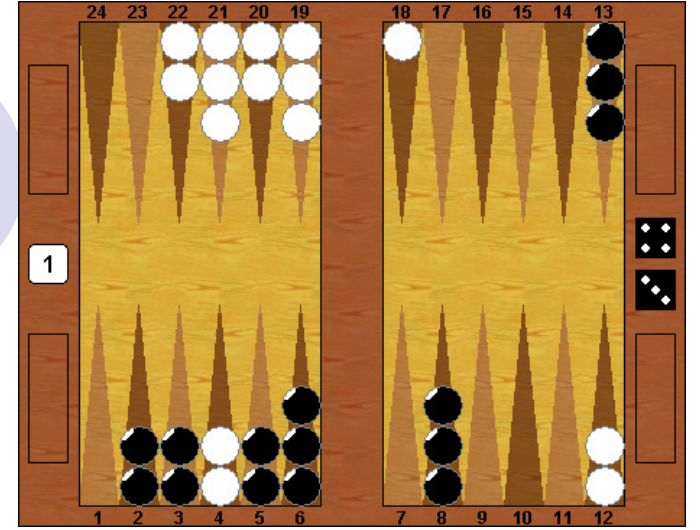
Küpsüz Equity

0.472

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.1	%2.7	%73.1	%26.9	%1.7	%0.1
	Vido – Kabul :		0.747		
	Vidosuz :		0.730		
	Vido – Red:		1.000		

Pozisyon - 22

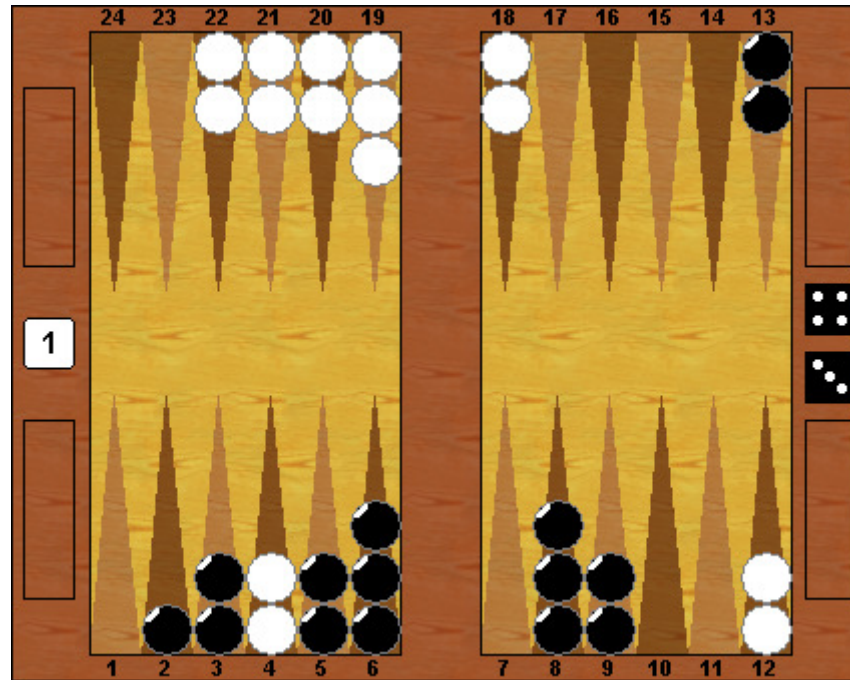
VİDO – KABUL



- Bu 5-noktasından tutma oyununa benziyor ancak Siyahın Vido çekimi çok sınırda
 - Beyazın kabulü kolay
- Bunun nedeni Beyazın 4-noktasından son dakikada bir açık yakalaması (5-noktasına kıyasla) daha olası
 - 5-noktasından tutma oyununda Beyazın en büyük beklentisi Siyahın orta noktasındaki bir açığı yakalamak
 - 4- noktasından ise orta noktasının ötesinde kolay boşaltılamayan iç kapılardada açık verme ihtimalide var
- 5-noktası analizlerindeki equite hesaplarına katkıda bulunan faktörlerin çoğu 4-noktası içinde geçerli

Pozisyon - 23

Pip
104-124
S: +20

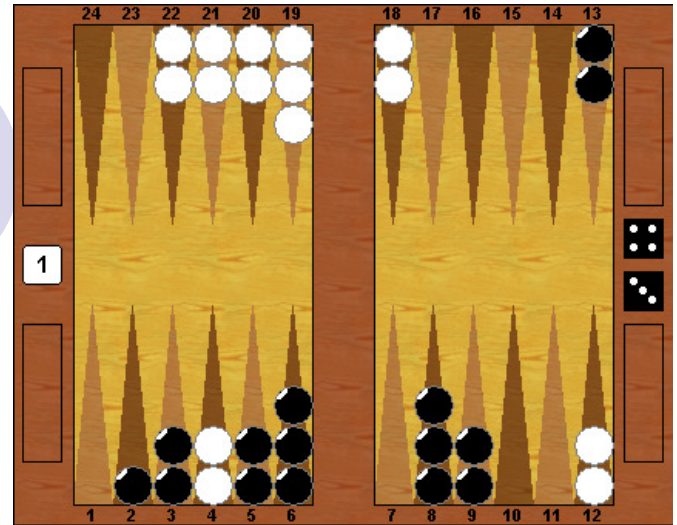


Küpsüz Equity

0.497

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.1	%2.7	%74.3	%27.7	%1.6	%0.0
	Vido – Kabul :	0.806			
	Vidosuz :	0.780			
	Vido – Red:	1.000			

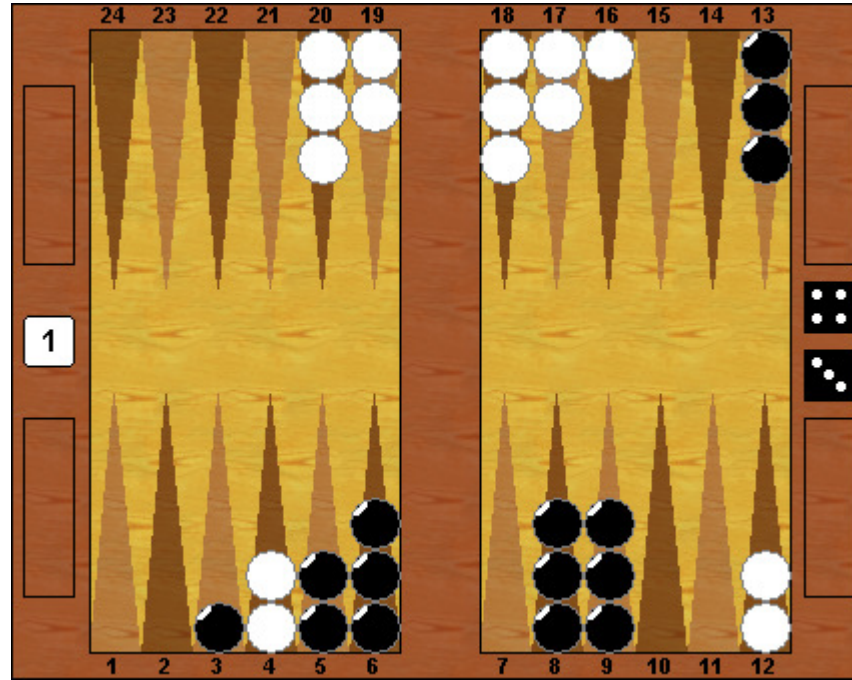
pozisyon - 23



- Burada Siyah 9-noktasını kapatmış
 - Dolayısıyla Orta-noktasından emniyetli iniş yapabilecek zarlarının sayısı artmış durumda
- Siyahın equitesi biraz artı ama Beyazın yinede kolay bir kabulü var
 - Orta noktası boşaltıldıktan sonra eninde sonunda 9-noktasının da boşaltılması gerekir ki bu da Beyazın ileride kırma şansını arttırır
- 20 pip farkını koruyarak Siyaha biraz daha esneklik verelim

Pozisyon - 24

Pip
121-141
S: +20



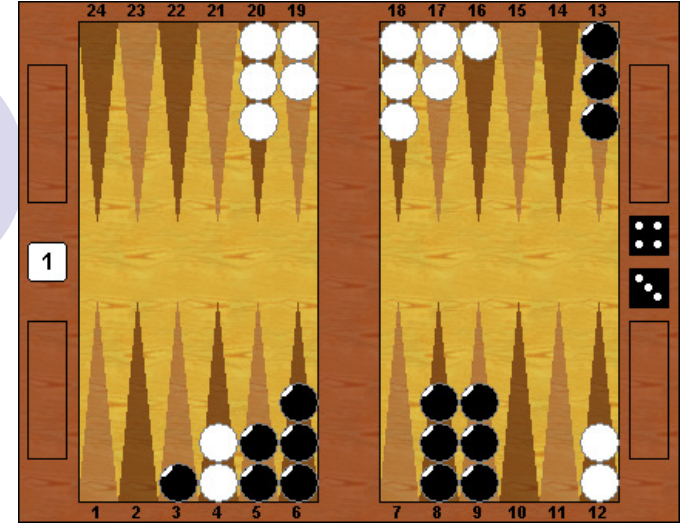
Küpsüz Equity

0.549

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.3	%2.2	%76.7	%23.3	%1.0	%0.0
	Vido – Kabul :		0.927		
	Vidosuz :		0.900		
	Vido – Red:		1.000		

Pozisyon - 24

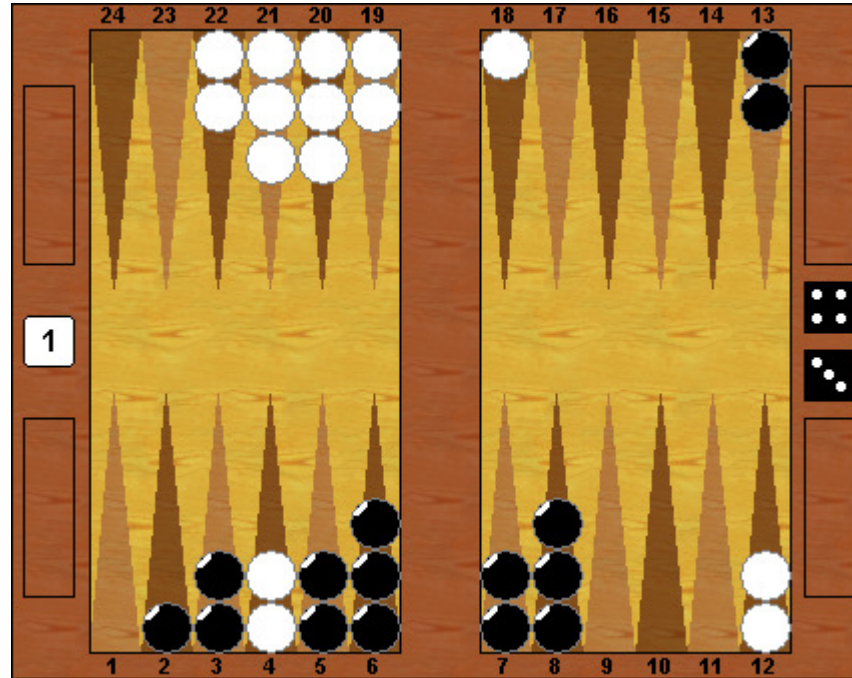
VİDO – KABUL



- Siyahın yedek pulları yalnızca ona çift atabilmek için daha fazla zaman vermekle kalmıyor, aynı zamanda bar-noktasını (7-noktasını) kapatabilmek içinde daha fazla imkan sağlıyor,
 - Eğer Siyah bar-noktasını kapatırsa onun açığıtaki noktaları ilerideki boşatması daha emniyetli olur
- Beyazın hala kabulü var ama yakın bir kabul
- Bu arada Siyahın Vidosu da yakın olmasına rağmen doğru
 - Eğer Vido çekmezse çok fazla equite kaybetmiyor (uçuculuğun düşük olmasından ötürü)
 - Siyah iyi zar atsa bile Beyazın demirli noktadan kırma şansı devam eder... Yani Siyah pazarını kaybetmez
- Siyaha bar noktasını verirsek durumu ne kadar ilerler?

Pozisyon - 25

Pip
100-120
S: +20



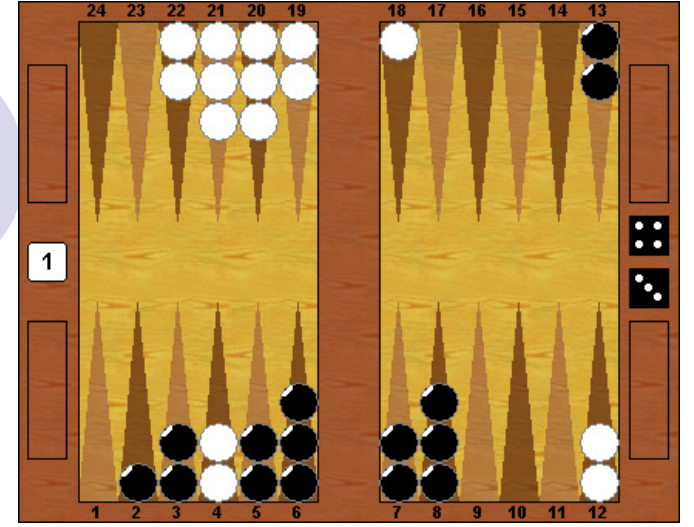
Küpsüz Equity

0.551

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%2.1	%77.0	%23.0	%1.1	%0.0
	Vido – Kabul :		0.934		
	Vidosuz :		0.866		
	Vido – Red:		1.000		

Pozisyon - 25

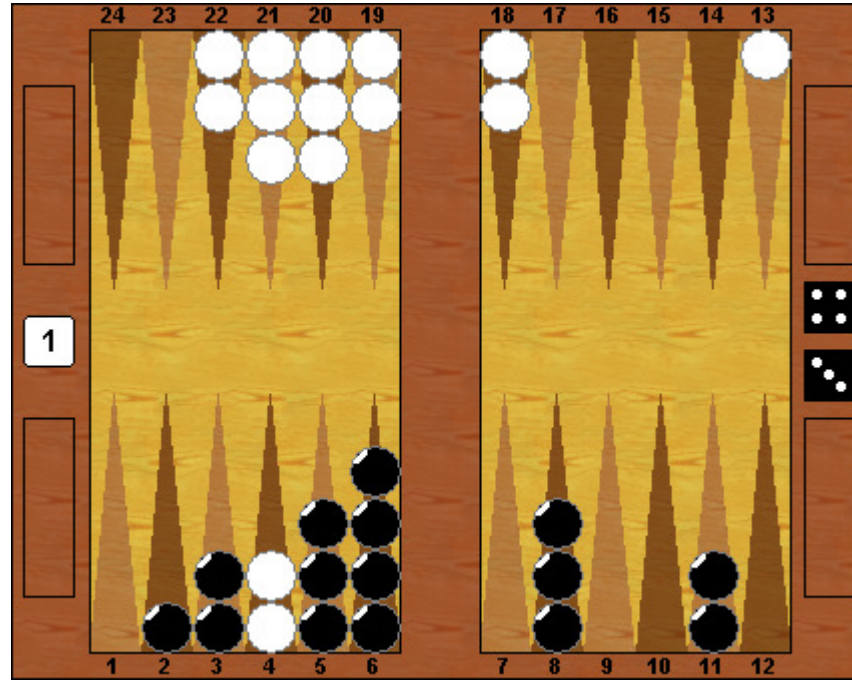
VİDO – KABUL



- Beyaz artık Vidoyu reddetme noktasına yaklaşıyor
- Siyahın bar-noktası, 9-noktasına kıyasla orta noktasından iniş yerlerini artırmıyor, ancak boşatma sürecini daha emniyetli bir hale getiriyor
- Bu arada Siyahın Vido çekmesi biraz daha kolaylaştı
 - Pozisyonun uçuculuğu arttı
 - Siyah orta noktasını boşaltırsa pazarını daha büyük ölçüde kaybeder çünkü beyazın geç kırma olasılığı azalmış durumda
- Siyahdan orta-noktasını çıkarıp dış noktalarından birini verelim

Pozisyon - 26

Pip
93-113
S: +20



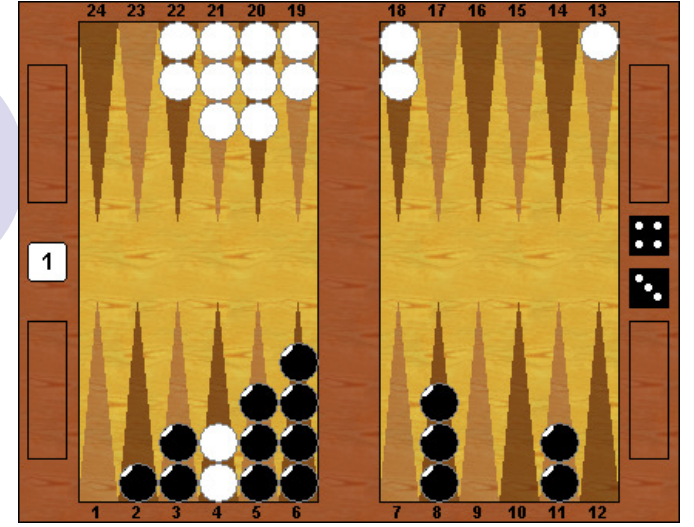
Küpsüz Equity

0.630

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.1	%1.8	%80.9	%19.1	%0.7	%0.0
	Vido – Red :		1.000		
	Vidosuz :		0.964		
	Vido – Kabul :		1.121		

Pozisyon - 26

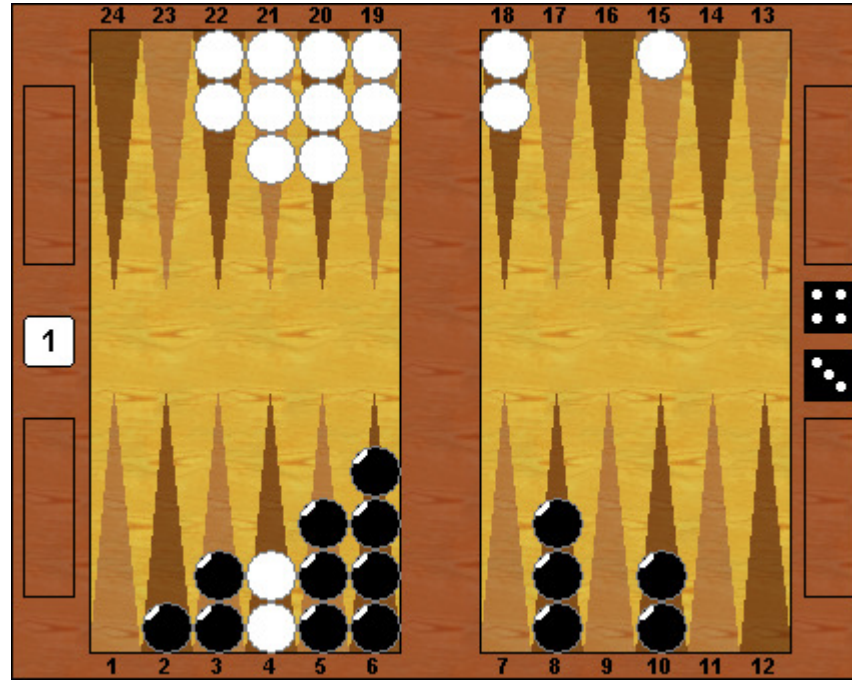
VİDO – RED



- Siyahın 11-noktası, Beyazın demirli noktasından 7 ötede
 - Yani direkt kırılma noktasının dışında
 - Siyahın bu noktayı boşaltması için üç iniş noktası var (5, 6, ve 9)
 - Açık verse bile indirekt kırılma noktasında
 - Bu değişiklik Beyazın kırma ihtimalini yeterince azalttığı için Vidoyu reddeder
-
- Şimdi Siyahın arka pullarını temas noktasına getirelim

Pozisyon - 27

Pip
91-111
S: +20



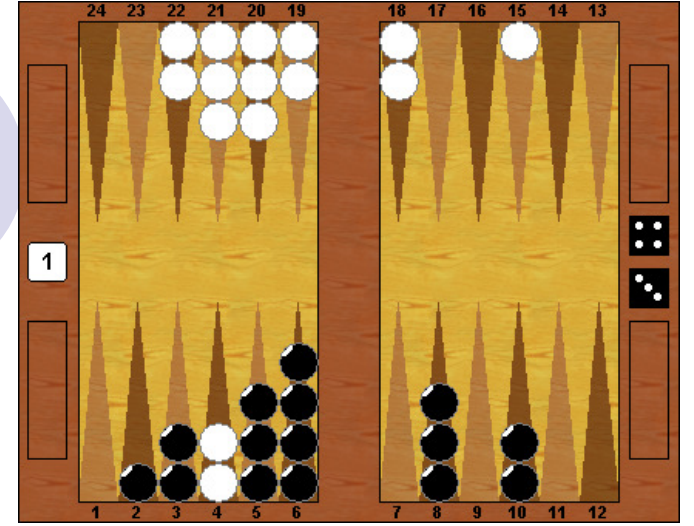
Küpsüz Equity

0.586

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%1.7	%78.8	%21.2	%0.7	%0.0
	Vido – Red :		1.000		
	Vidosuz :		0.934		
	Vido – Kabul :		1.016		

Pozisyon - 27

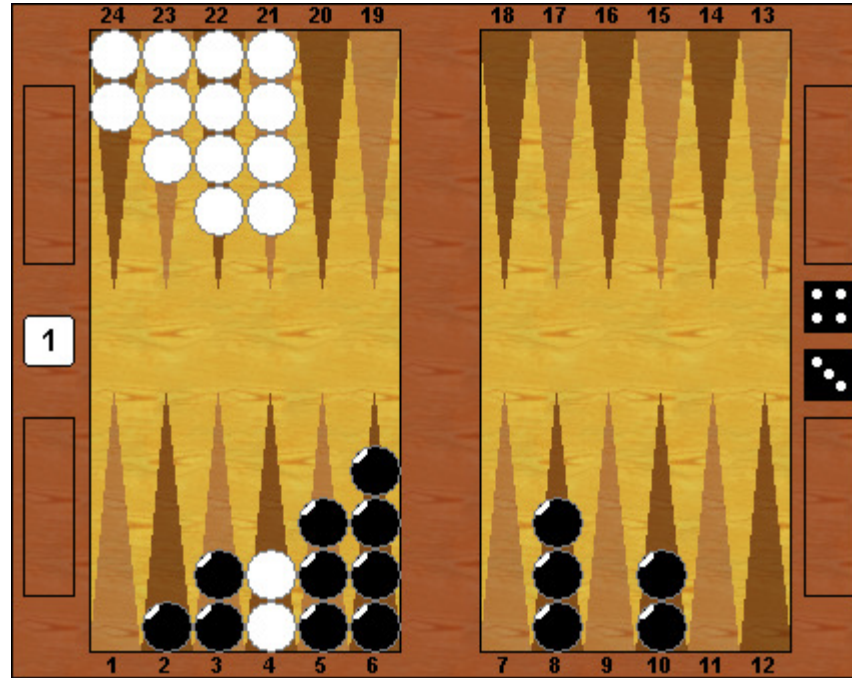
VİDO – RED



- Beyazın şansı yükselmesine rağmen bu pozisyon, çok sınırda bir red
 - Bir önceki pozisyonda Beyazın Vido kararı açık bir şekilde red iken, bu pozisyonda çok sınırda bir red haline geldi
 - Siyahın hala üç iniş noktası olmasına rağmen 10-noktasında açık verdiği zaman direkt kırılma ihtimali var
- Buna benzer bir pozisyonda 5-noktasından Tutma oyununda Beyaz vidoyu kabul etmişti çünkü daha iyi bir yarış pozisyonu vardı
- Şimdi değişik bir pozisyon deneyelim.
 - Siyahın pozisyonunu aynen muhafaza edelim,
 - Buna karşılık Beyazın iç bordunu biraz bozalım ve ona pip önderliği verelim

Pozisyon - 28

Pip
91-78
S: -13



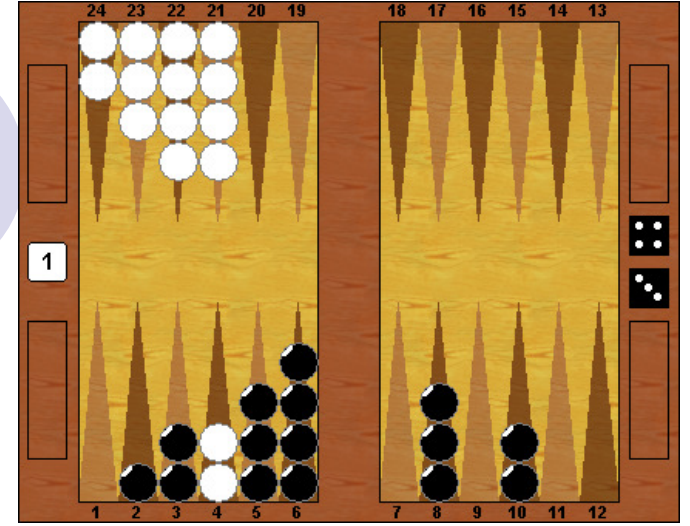
Küpsüz Equity

0.490

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.1	%6.0	%72.0	%28.0	%1.0	%0.0
	Vido – Kabul :	0.776			
	Vidosuz :	0.761			
	Vido – Red :	1.000			

Pozisyon - 28

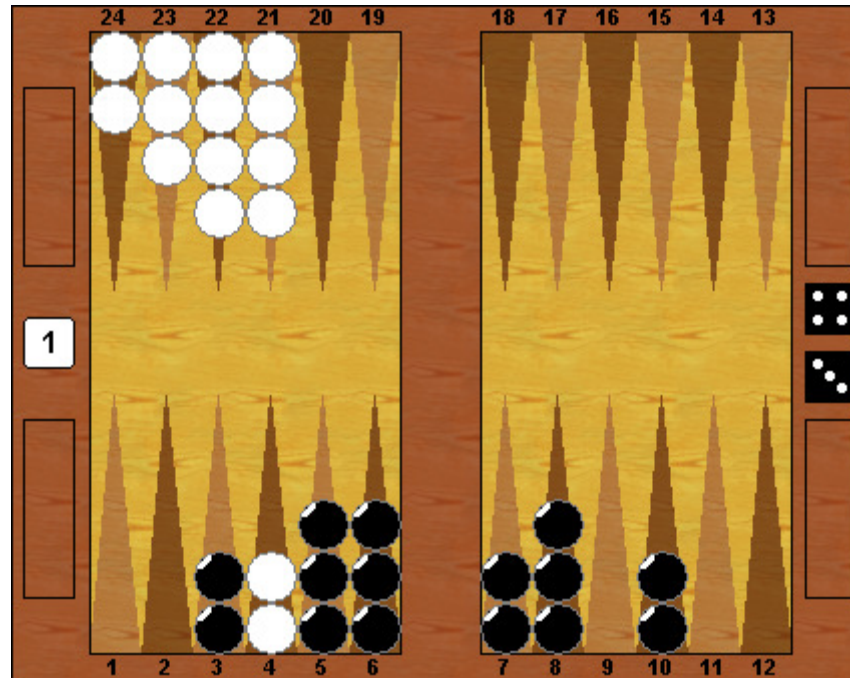
VİDO – KABUL



- Yarış herşey olmayabilir ama yine de çok şeydir
- Beyazın iç bordu sıkışmış olmasına ve demirli pozisyonundan açık verme ihtimali olmasına rağmen
 - Siyahın çok sınırda bir Vidosu, ve
 - Beyazın çok kolay bir kabulu var
- Bu arada dikkate alınması gereken bir husus da Beyazın iç bordunda 4 kapısı, Siyahın ise 3 kapısı var
 - Yani karşılıklı kırma olayında Beyazın şansı biraz daha iyi
- Genellikle pip sayısında önde iseniz ve bir çiftle durumu kurtarabilirsiniz Vidoyu almalısınız
- Siyaha bar-noktasını verip blokesini arttıralım

Pozisyon - 29

Pip
97-78
S: -19



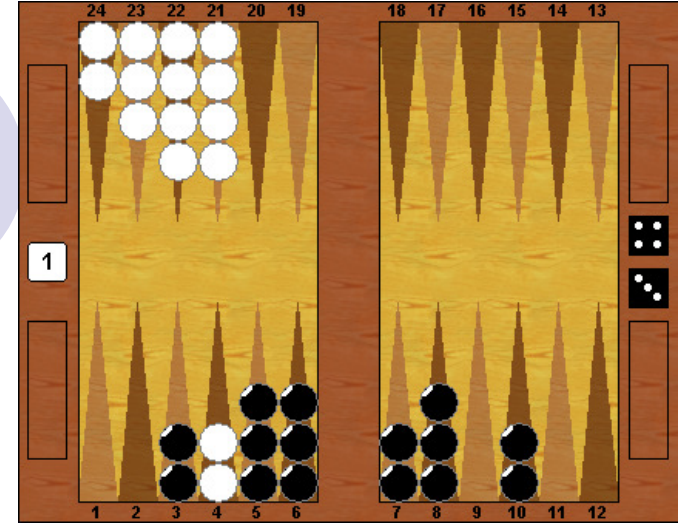
Küpsüz Equity

0.501

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.1	%6.5	%72.5	%27.5	%1.5	%0.0
	Vido – Kabul :		0.806		
	Vidosuz :		0.784		
	Vido – Red :		1.000		

Pozisyon - 29

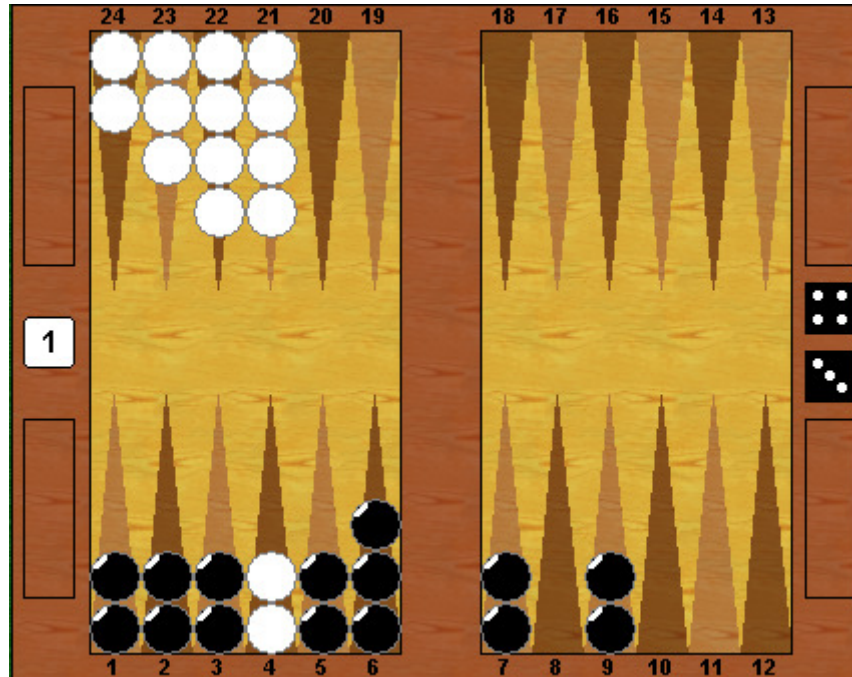
VİDO – KABUL



- Siyah için küçük bir ilerleme oldu
- Hala Siyahın yakın bir Vidosu Beyazın ise kolay bir kabulü var
 - Yarışta geride olduğu için Siyah pullarını içeriye getirirken Beyazın kurtulmasına imkan vermemek ister
- Beyazın kazanması için yeterli imkanı var ve bu nedenle Vidoyu rahat bir şekilde kabul eder
- Siyaha biraz yarış avantajı verelim

Pozisyon - 30

Pip
72-78
S: +6

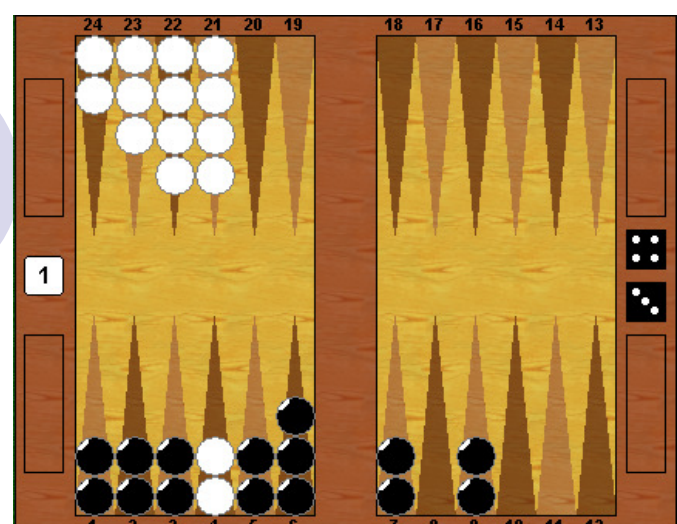


Küpsüz Equity

0.658

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.1	%3.1	%81.4	%18.6	%0.1	%0.0
	Vido – Red :		1.000		
	Vidosuz :		0.902		
	Vido – Kabul :		1.179		

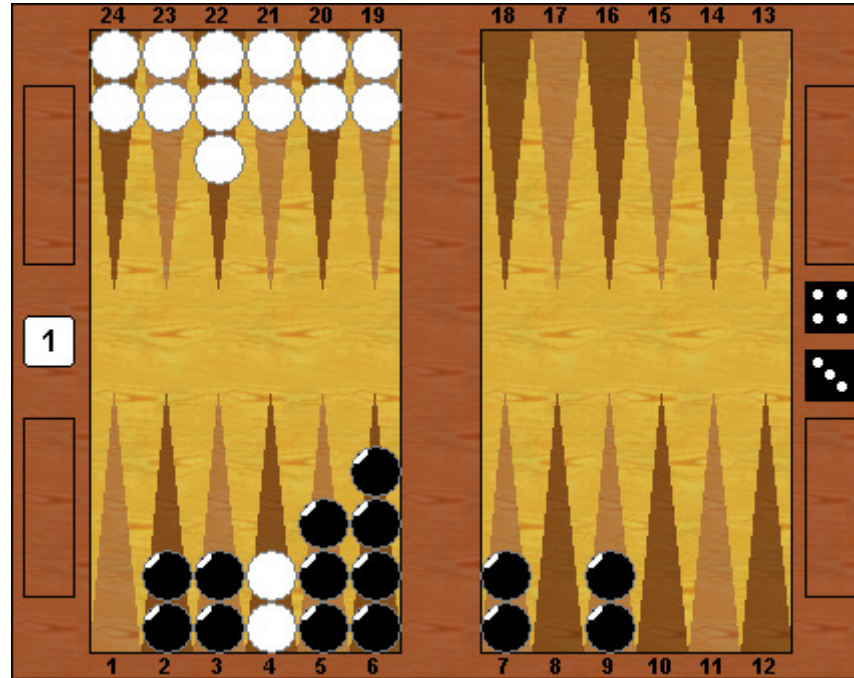
pozisyon - 30



- Siyahın bu oyun türünde elde etmek istediği pozisyonlardar birincisidir
 - Beyaz hala 4-noktasında takılmış ve iç bordunu bozmak zorunda kalmış
 - İkinci iyi pozisyonda Beyaz bir pulunu geride bırakır ve Siyah onu kırar
 - Siyah yarışta önde, ve hatta görüldüğünden dahada önde çünkü Beyazın pip sayısında biraz ziyan olmuş pullar var (Bir ve iki noktalarındaki yığılmadan ötürü)
 - Siyah iki şekilde kazanabilir
 - Beyazı demirli pozisyonunda sıkıştırır ve açılan pulu kırar
 - Yada basitçe ankoru geçer ve yarışı kazanır
 - Beyaz açık yakalasa bile kıramayabilir ve kaçarsada yarışta geride
 - Bu açık bir red
- Şimdide Beyazın iç bordunu kapatalım ve Siyaha yine 6 piplik bir avantaj verelim

Pozisyon - 31

Pip
81-87
S: +6



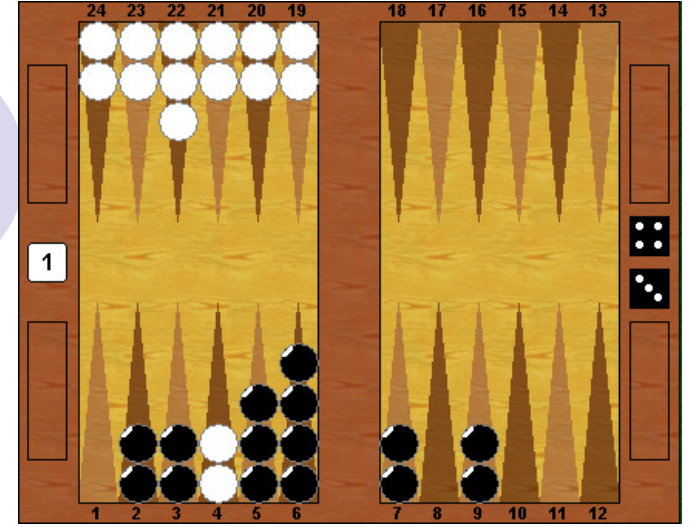
Küpsüz Equity

0.545

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%1.8	%76.5	%23.5	%0.3	%0.0
	Vido – Kabul :		0.918		
	Vidosuz :		0.858		
	Vido – Red :		1.000		

Pozisyon - 31

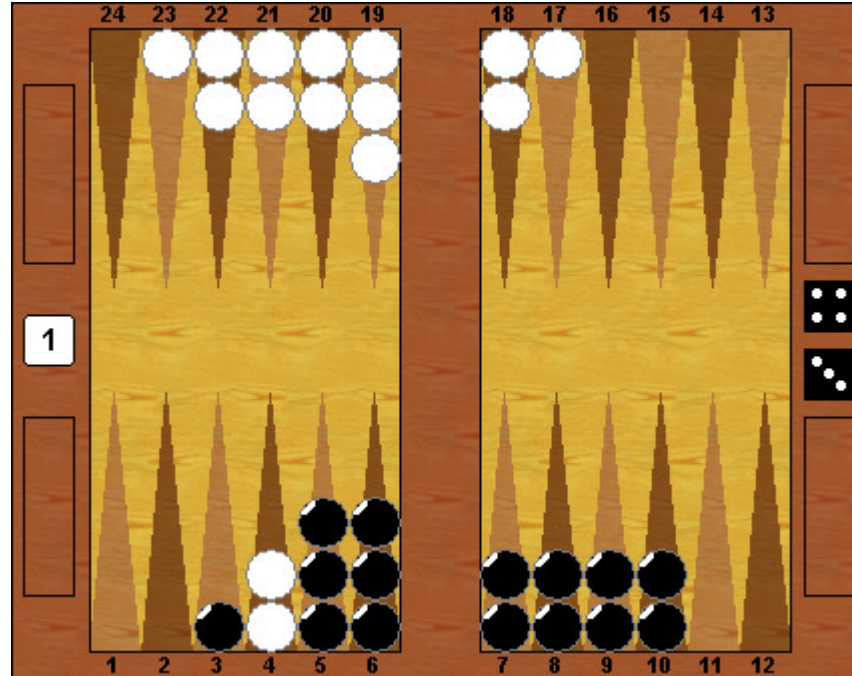
VİDO – KABUL



- Bu büyük bir fark yarattı
 - Beyazın bu durumda yakın bir kabulü var
- Bir önceki pozisyona göre iki önemli fark var
 - Beyazın fazla bir ziyanı yok yani pip farkı gerçek ve bir büyük çiftle öne geçebilir
 - Beyazın kapalı iç bordu Siyah için önemli bir tehdit
 - Yani Beyaz bir açık verirse Siyah kırmaya çekinebilir
 - Beyazın iç bordu bozuk olduğu zaman Siyah çekinmeden kırabilirdi
- Şimdide Siyaha 6-kapı ve biraz da pip önderliği verelim. Bakalım Vido kararlarında bir değişiklik olabilirmi

Pozisyon - 32

Pip
104-108
S: +4



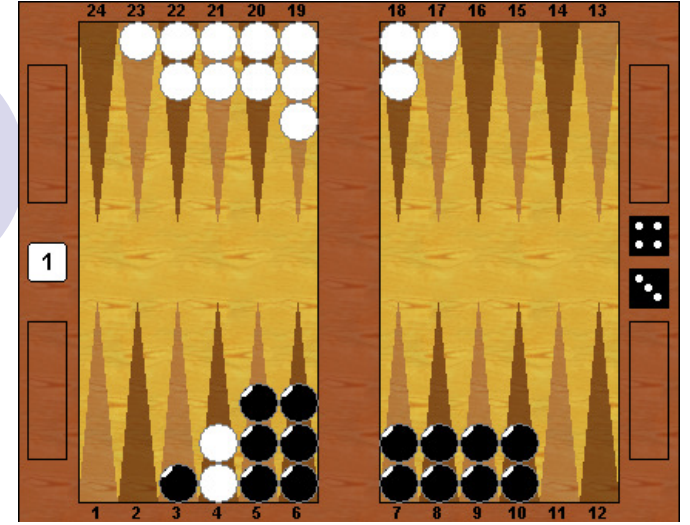
Küpsüz Equity

0.454

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%2.3	%71.9	%28.1	%0.8	%0.0
	Vidosuz :		0.696		
	Vido – Kabul :		0.685		
	Vido – Red :		1.000		

Pozisyon - 32

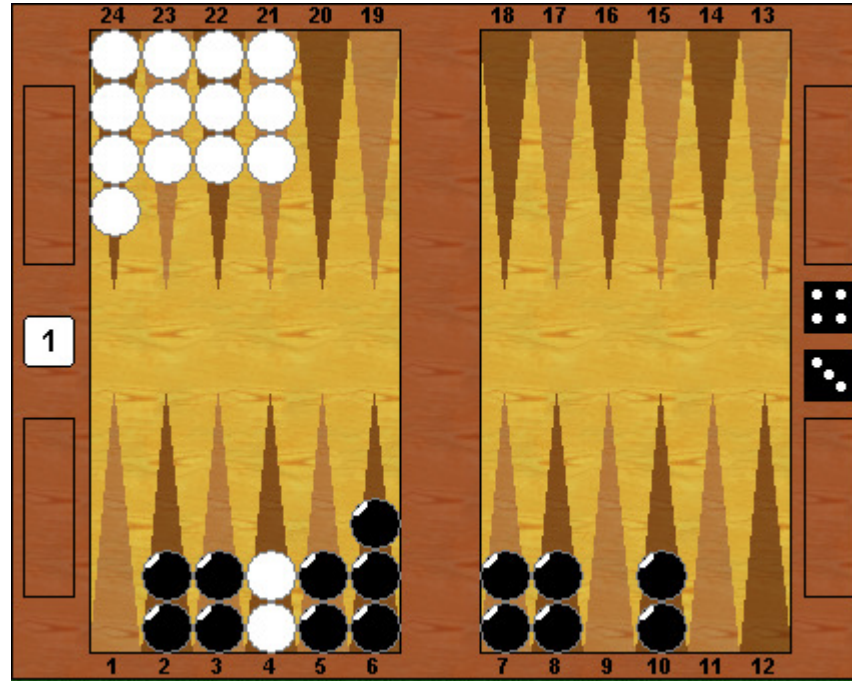
VİDOSUZ



- Bu durumda 6-kapının fazla bir anlamı yok
 - Kısa bir süre içinde açılmak zorunda, ve
 - Beyaz 4-noktasından tutma oyununu yarış şansını muhafaza ederek devam edebilir
- Siyahın tek şansı, Beyaz iç bordunu kurmaya çalışırken onun bloke pullarından birini kırıp daha önceki Vido-Kabul pozisyonlarından birine dönüştürmek
 - Beyazın kolay kabulünün dışında Siyahın çok önemli bir tehdidi yok
 - Siyah bu durumda Vido çekmemeli
- Bu gibi durumlarda, gelişmiş bir demirliyi 6-kapısı arkasında tuttuğunuz zaman kapıları arkadan değil önden kırmaya başlamalısınız (ve 6. kapıyı tutmalısınız)
 - Amaç Beyazı sıkıştırıp açık verdirdiğiniz zaman en fazla kırma şansınızın olması
 - Böyle bir yaklaşımla 4-noktasından tutma oyununda 6-kapı, şöyle bir pozisyona dönüşebilir

Pozisyon - 33

Pip
88-73
S: -15



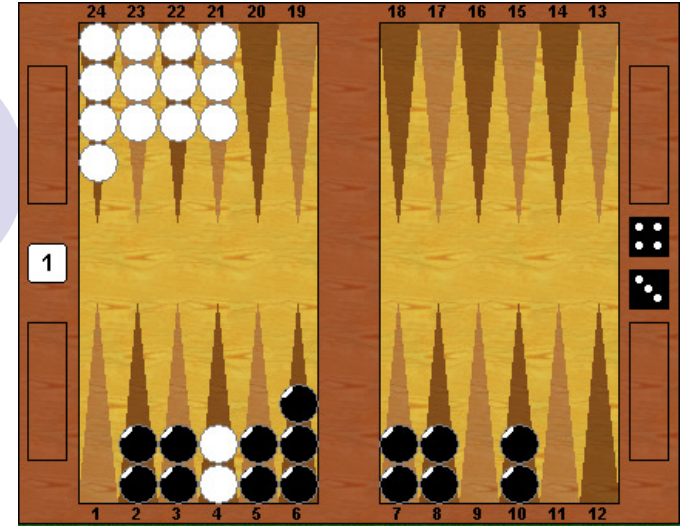
Küpsüz Equity

0.518

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.2	%7.0	%72.8	%27.2	%1.0	%0.0
	Vido – Kabul :		0.840		
	Vidosuz :		0.796		
	Vido – Red :		1.000		

Pozisyon - 33

VİDO – KABUL



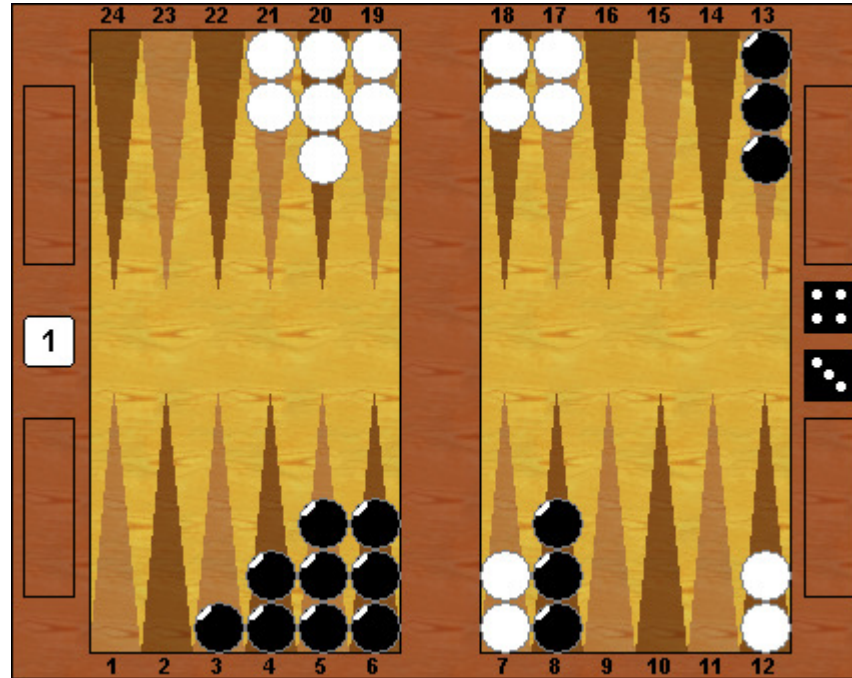
- Siyahın durumu düzelmiş ve şimdi sağlam bir Vidosu var
 - Bir önceki pozisyondan önemli değişiklik Siyahın hücum imkanları olması
 - Eğer Beyaz bir sonraki zarla ankorunu bozmak zorunda kalırsa (mesela 5-1 ile) Siyah pazarını hemen kaybedecek
- Beyazın hala sağlam bir kabulu var
 - İleri ankoru ve bir büyük çiftle iyi yarış potansiyeli var

Bar-Noktasından Tutma Oyunu

- Bar-noktasından tutma oyunu, diğerleri gibi yarışa bağımlıdır
- Ancak bu oyun türünün farklı bir konumu vardır
 - Rakibin orta-noktasındaki pullar direkt tehdit altındadır
 - Bu nedenle kendi orta-noktasındaki pulları tutması o kadar gerekli değil
 - Hemen hemen tüm kırma potensiyeli, orta-noktasına odaklanmıştır
 - Eğer lider orta-noktasını kazasız bellasız boşaltırsa tutan oyuncunun tekrar kırma şansı büyük ölçüde azalır
 - Bir ankor pozisyonda açık vermek gibi bir tehlike yoktur
 - Bar-noktasındaki pulları boşaltmak daha kolaydır
 - Mars tehlikesi diğer tutma oyun türlerinden çok daha azdır

Pozisyon - 34

Pip
107-127
S: +20



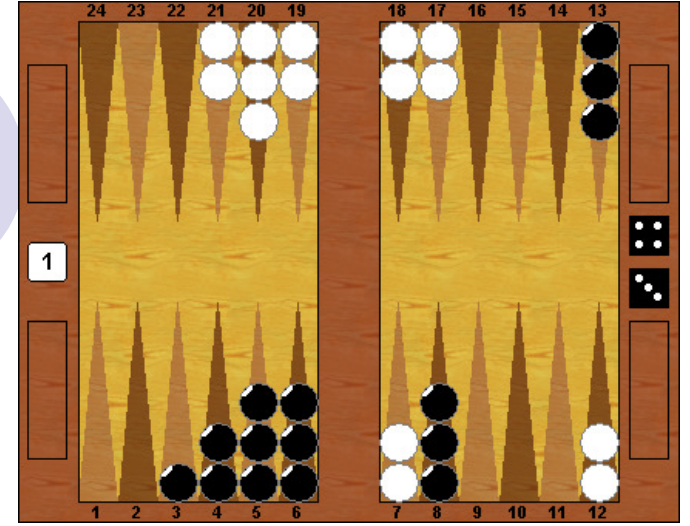
Küpsüz Equity

0.438

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%1.8	%71.9	%28.1	%1.6	%0.1
	Vido – Kabul :		0.671		
	Vidosuz :		0.640		
	Vido – Red :		1.000		

Pozisyon - 34

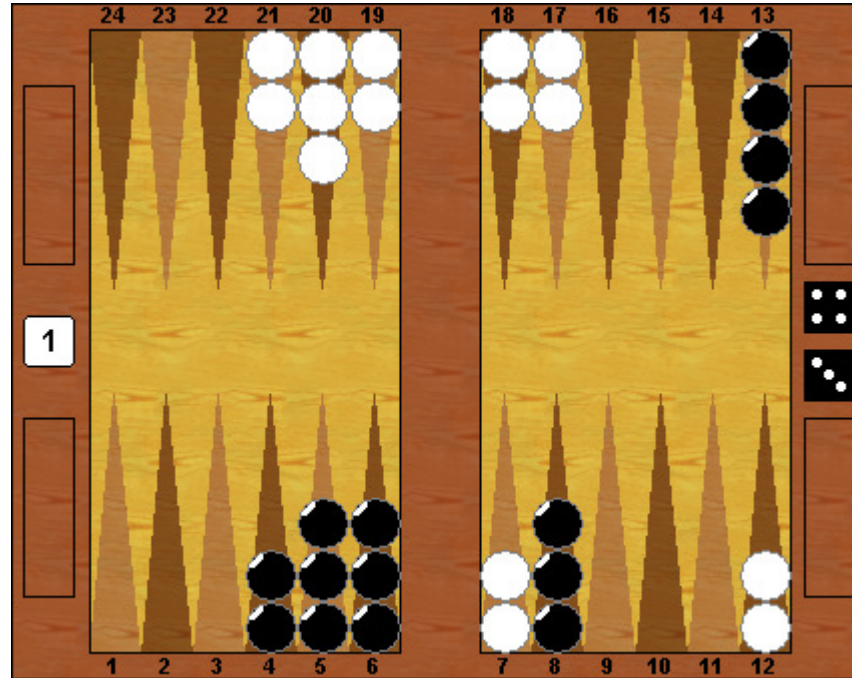
VİDO – KABUL



- Siyah 20 pip önde ve yakın bir Vidosu var, ancak Beyazın kabulü kolay
- Siyahın Vidosunun yakınlığı biraz şaşırtıcı
 - Çünkü Siyahın büyük Pazar kaybedici zarları var (2-2, 3-3, 4-4, ve 5-5)
 - Ayrıca yarışta çok önde (20 pip)
- Beyazın açısından durum fena değil
 - Yakında orta-noktasını boşaltacak ama zamanlaması çok iyi
 - Kendi bordunu yavaş yavaş kurabilir ve Siyahın açık vermesini bekleyebilir
 - Bu arada bir 5-5 le kaçabilirde
- Siyahın biraz güçlükleri var
 - Bir kaç zar sonra 8-noktasını korumak için iç bordunu bozmak zorunda kalabilir
 - 8-noktası Siyah için önemli çünkü aksi halde 6 attığı zaman açık verecek
 - 8-noktası boşaldığı anda açık verme ihtimali artacak
 - İç bordu bozulursa Beyaz risk almaktan çekinmeyebilir
- Siyahın pip liderliğini biraz azaltalım ki onun yarış zamanlaması biraz düzelsin

Pozisyon - 35

Pip
117-127
S: +10



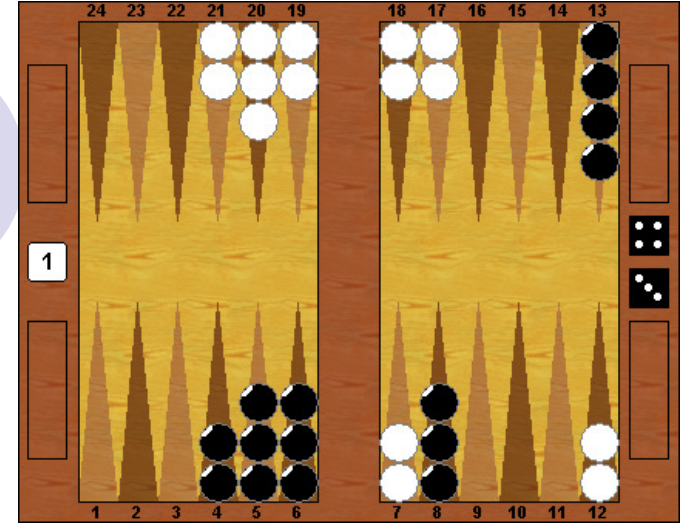
Küpsüz Equity

0.359

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%0.8	%68.1	%31.9	%0.9	%0.0
	Vidosuz :		0.525		
	Vido – Kabul :		0.484		
	Vido – Red :		1.000		

Pozisyon - 35

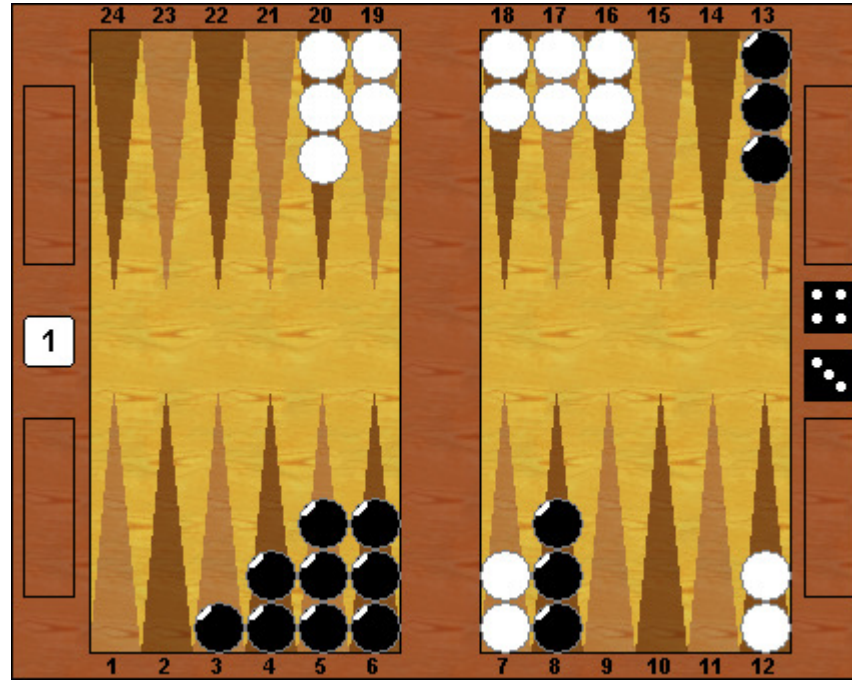
VİDOSUZ



- Görünüyor ki yarış önderliği Siyahın avantajı için en önemli faktör
 - Pip farkının yarısını aldığımız an Siyahın equitesi büyük ölçüde düştü
- Bir önceki pozisyondaki aynı Pazar kaybedici zarları olmasına rağmen Siyah artık Vido çekmemeli
 - Zamanlamasının daha iyi olmasına rağmen yarışın daha önemli olduğunu görüyoruz
- Taraflardan biri bir-iki çift zarla teması koparabilir ve bu taraf Beyaz ise yarışta öne geçebilir
- Bu defa diğer istikamete gidelim ve Siyahın pip önderliğini 30 a çıkaralım

Pozisyon - 36

Pip
107-137
S: +30



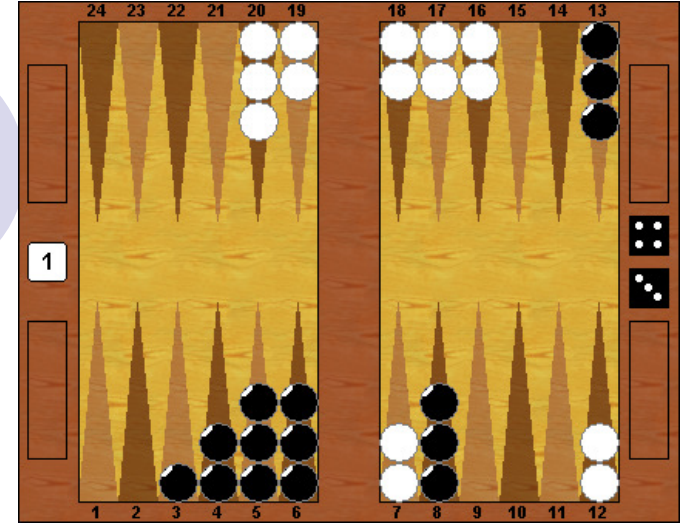
Küpsüz Equity

0.496

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%2.4	%74.5	%25.5	%1.8	%0.2
	Vido – Kabul :		0.806		
	Vidosuz :		0.749		
	Vido – Red :		1.000		

Pozisyon - 36

VİDO – KABUL



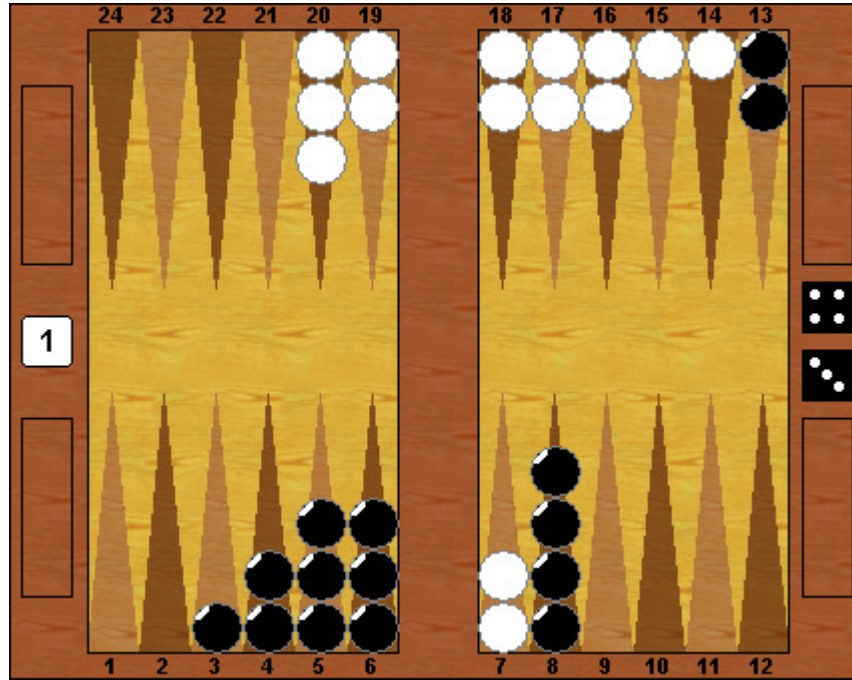
- İlerlemiş yarış Siyahın equitesini biraz arttırıyor ama Beyazın hala kolay bir kabulü var
- Siyahın Vidosu bu durumda daha açık çünkü Pazar kaybeticileri çok büyük
- Bu pozisyonunda Beyaz o kadar gerideki orta-noktasını iç bordunu bozmak zorunda kalmadan tutabilir
 - Ve Siyah açık verdiği zaman cifte kırma tehdidi olabilir
- Beyazın orta noktasını tutması o kadar önemli olmayabilir
- Onu boşaltalım bakalım ne olacak

pozisyon - 37

Pip
102-132
S: +30

Küpsüz Equity

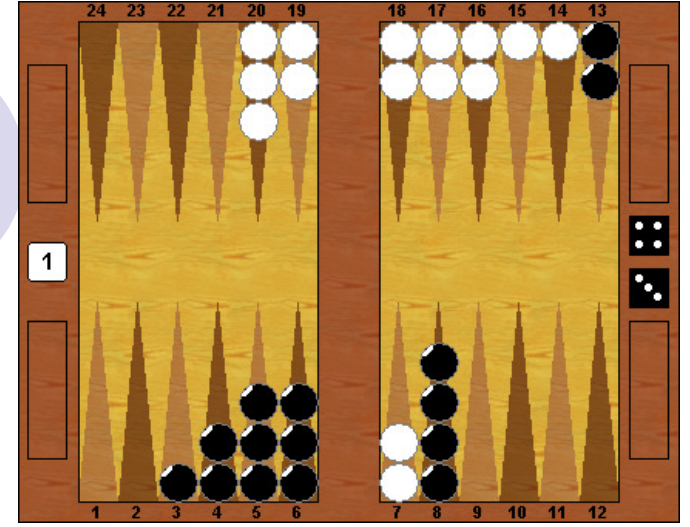
0.499



SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%1.2	%75.2	%24.8	%1.7	%0.0
Vido – Kabul :			0.817		
Vidosuz :			0.751		
Vido – Red :			1.000		

Pozisyon - 37

VİDO – KABUL



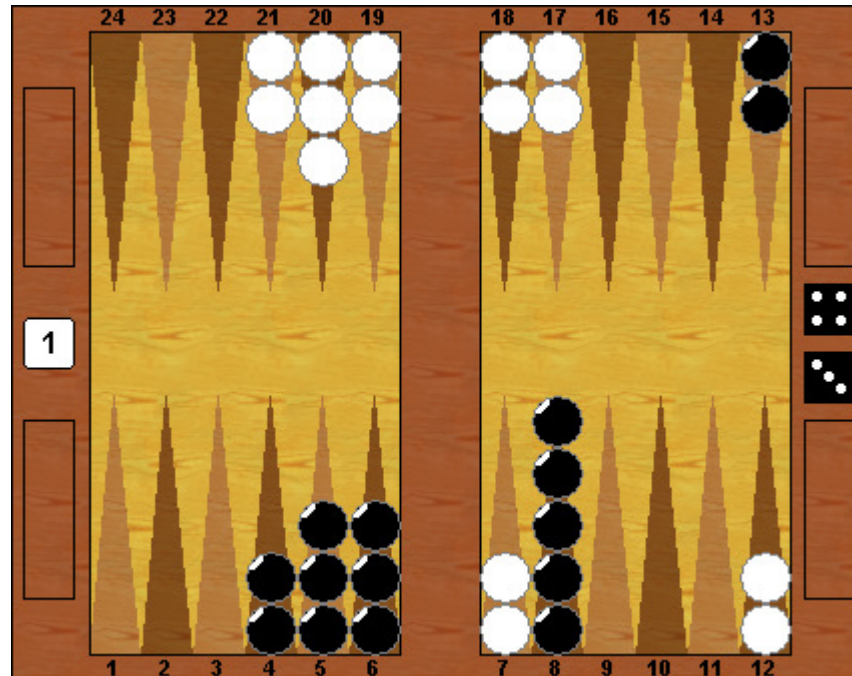
- Pek fazla bir deęişiklik olmadı
- Yani eęer bar-noktası tutma oyununa karşı mdafaa ediyorsanız, bir an nce orta-noktanızı boşaltabilirsiniz
 - Orta-noktasına tutunmakla pek bir kazancınız yok
 - Eęer yarıřta ok fazla geride deęilseniz yani
 - Pratik olarak, 30 piplik bir farkta bile orta-noktasını tutmak pek kolay deęil zaten
 - Orta noktası, Siyah aık verdięi zaman size 17 yerine 24 zarla kırma imkanı verir
 - Buna karřılık rakip 6-1 ile sıkıřtırılmıř olmayacak
- Siyahın 8-noktasında ne kadar pul varsa aık vermesi tehlikesi olan noktaya gelmesi o kadar gecikir.
 - Bu ne kadar nemlidir?

pozisyon - 38

Pip
107-127
S: +20

Küpsüz Equity

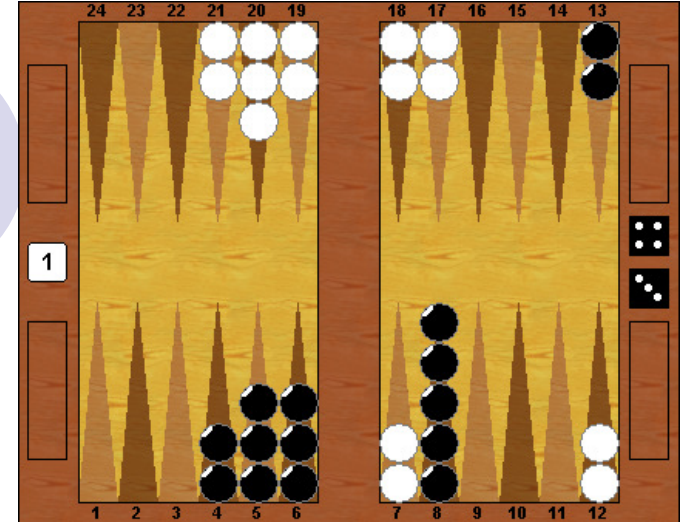
0.446



SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.1	%2.0	%72.1	%27.9	%1.5	%0.1
Vido – Kabul :			0.689		
Vidosuz :			0.657		
Vido – Red :			1.000		

Pozisyon - 38

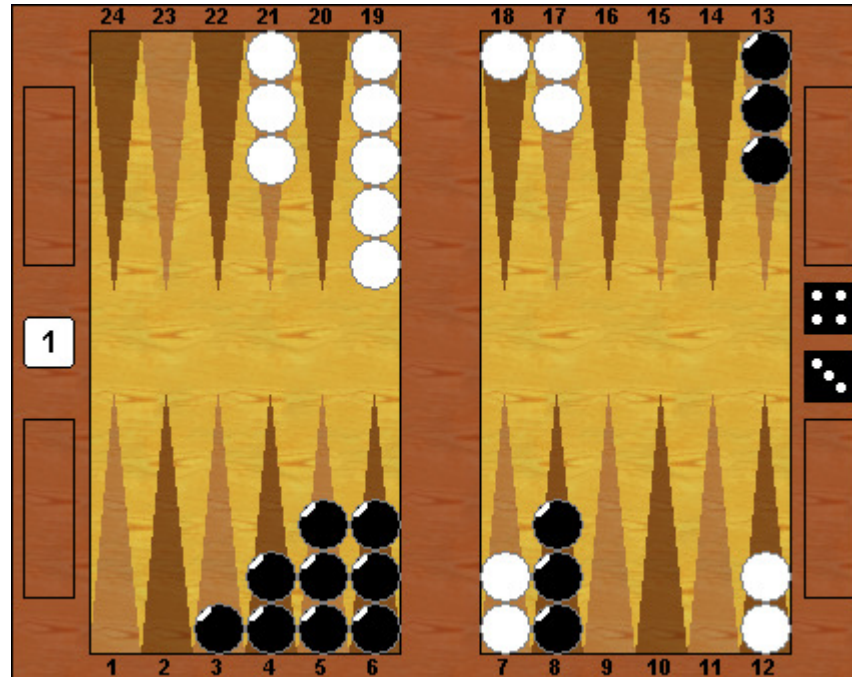
VİDO – KABUL



- Bu o kadar önemli değilmiş
- Siyahın yine yakın bir Vidosu ve Beyazın kolay bir kabulü var
- Siyah bir sonraki zarla 8-noktasından oynamak durmundaki iç bordunun iyi potansiyelini bozmasın
 - Yani bir sonraki zarla bu pozisyon bir önceki pozisyona çok yakın bir hale gelebilir
- Birazda Beyazın iyi bordunu bozalım bakalım bu değişiklik pozisyonu nasıl etkileyecek

Pozisyon - 39

Pip
107-127
S: +20



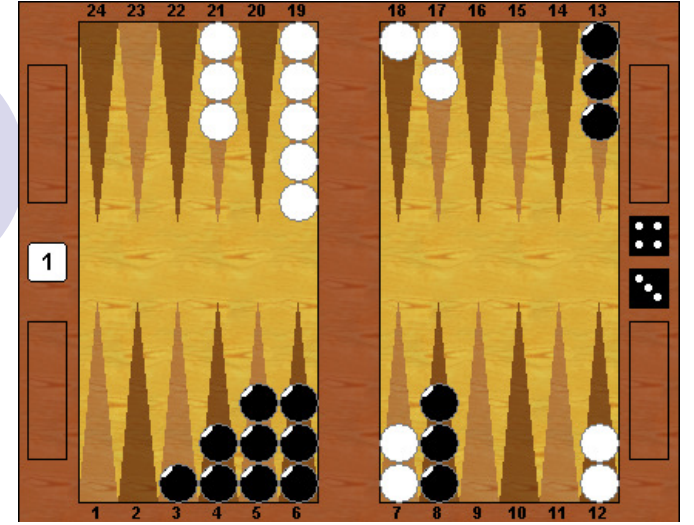
Küpsüz Equity

0.475

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.2	%2.6	%73.1	%26.9	%1.4	%0.1
	Vido – Kabul :		0.754		
	Vidosuz :		0.716		
	Vido – Red :		1.000		

Pozisyon - 39

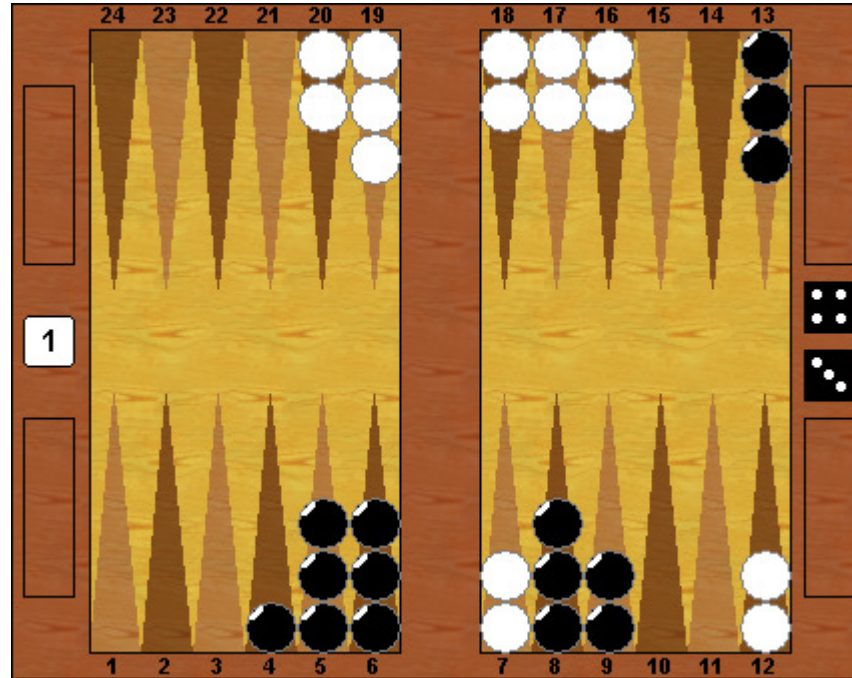
VİDO – KABUL



- Sürpriz bir şekilde bu değişiklik Siyahın equitesini çok fazla arttırmadı
 - Bunun nedeni Siyah bir kaç tur açık vermek durumunda kalmayacağı için Beyaza iç bordunu düzenlemesi için zaman veriyor olabilir
 - Hatırlayacaksınız ki Beyaz orta-noktasını biran önce boşaltacağı için elindeki yedek kurucularla 5-kapısını kolayca kapatabilir
- Şimdide Siyaha orta-noktasındaki pulları için ilave bir iniş noktası verelim ve 20 pip farkını koruyalım. Bakalım ne olacak

Pozisyon - 40

Pip
118-138
S: +20



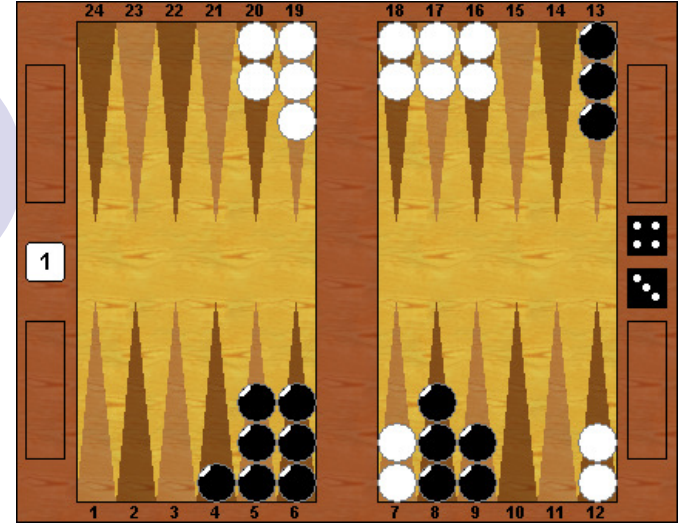
Küpsüz Equity

0.503

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.1	%1.9	%74.7	%25.3	%1.0	%0.0
	Vido – Kabul :		0.822		
	Vidosuz :		0.784		
	Vido – Red :		1.000		

Pozisyon - 40

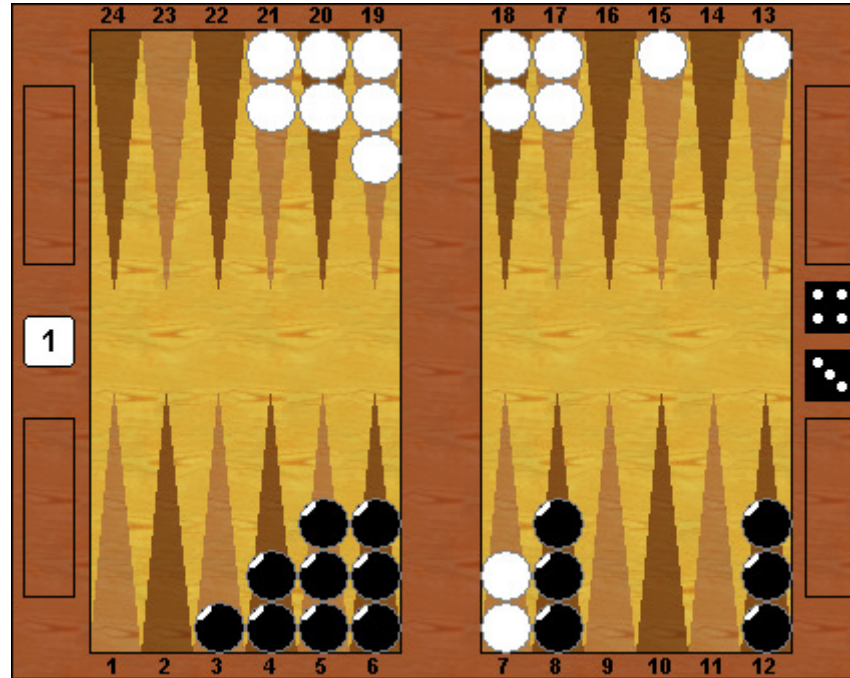
VİDO – KABUL



- Orijinal prototipik pozisyona kıyasla Siyahın equitesi bir hayli yüksek
 - 9-noktası Siyaha 5-4 ile emniyetli bir şekilde orta-noktasını boşaltma imkanı veriyor ki bu önemli
- Beyazın hala kolay bir kabulü var
 - Bunun bir nedeni de yarışın daha uzun olması
 - Beyaz eğer kıramazsa bile 20 piplik bir farkı kapatması mümkün olabilir
- Şimdide dışarıda boşaltılması gereken noktayı biraz içeri alalım
 - 12-noktasından başlayalım

Pozisyon - 41

Pip
104-124
S: +20



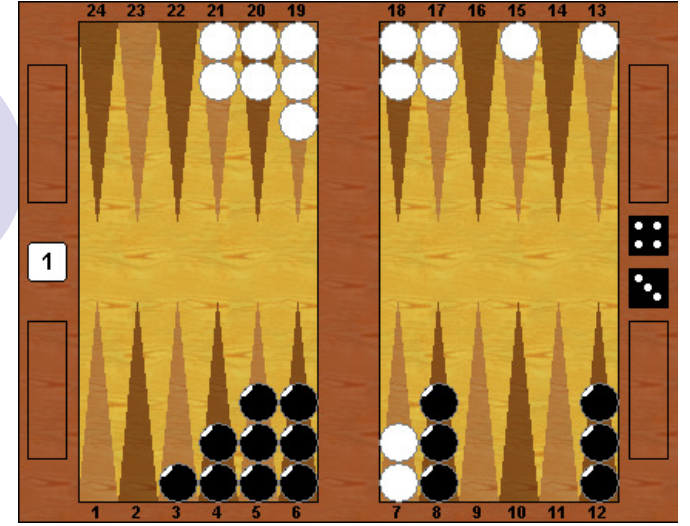
Küpsüz Equity

0.562

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%0.8	%78.0	%22.0	%0.7	%0.0
	Vido – Kabul :		0.965		
	Vidosuz :		0.897		
	Vido – Red :		1.000		

Pozisyon - 41

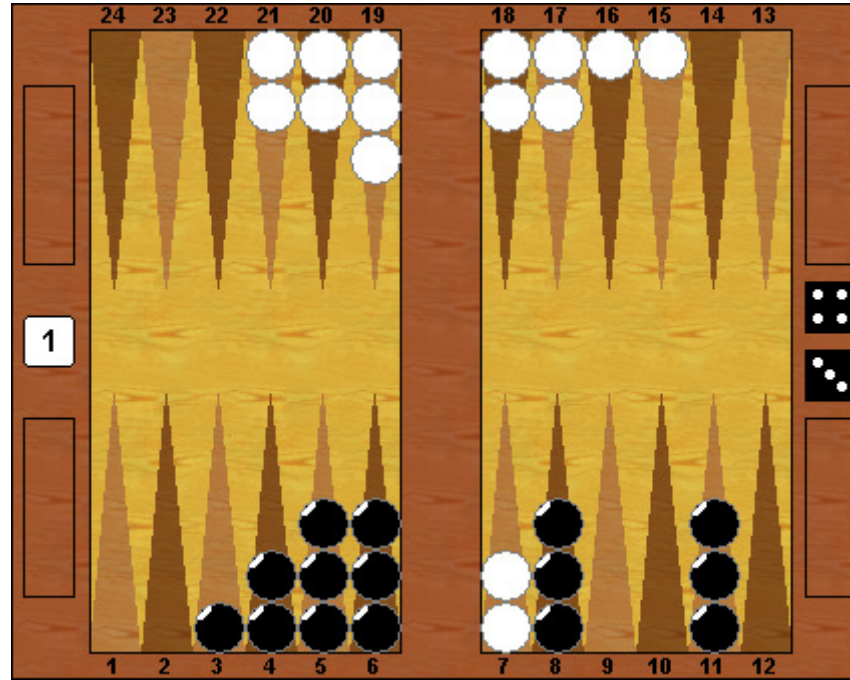
VİDO – KABUL



- Bu, durumu çok deęiřtirdi
 - Siyah 6-4 ile geri noktayı boşaltabilir
 - Vede daha önceki pozisyona kıyasla açık verilen pullar daha az tehlikede
 - 8-noktasının boşaltıldığı ve bar-noktasında iki pulu kaldığını varsayalım
 - 6-1, 6-2, 6-3, 6-4, ve 6-5 ile açık verir
 - Beyazın 17 zarı kırar, ve kaçırırsa Siyahın pulu 7 pip geride
 - 8-noktasının boşaltıldığı ve 12-noktasında iki pulu kaldığını varsayalım
 - Örneğın Siyah 6-3 atarsa 12/9 12/6 oynar
 - Beyazın 12 zarı kırar, ve kaçırırsa Siyahın pulu 3 pip geride
 - Yukarıdaki faktörler Siyahın equitesini önemli bir şekilde artırır
 - Beyazın kabulü çok sınırda- Dışarıda boşaltılması gereken noktayı biraz daha içeri alalım

Pozisyon - 42

Pip
101-121
S: +20



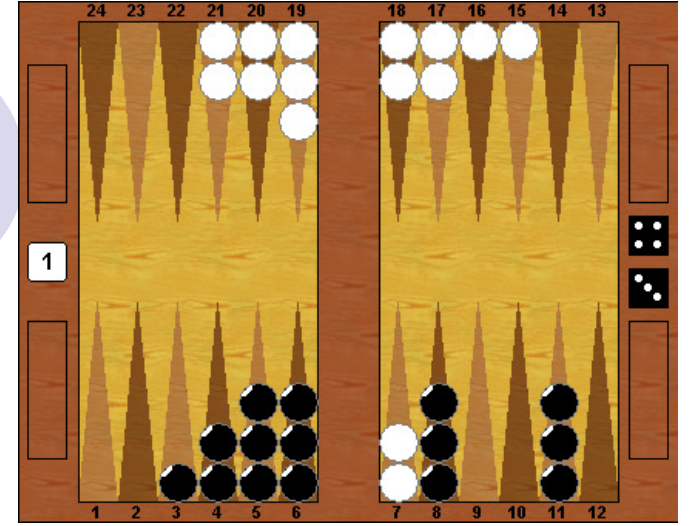
Küpsüz Equity

0.650

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%0.8	%82.3	%17.7	%0.4	%0.1
	Vido – Red :		1.000		
	Vidosuz :		0.966		
	Vido – Kabul :		1.172		

Pozisyon - 42

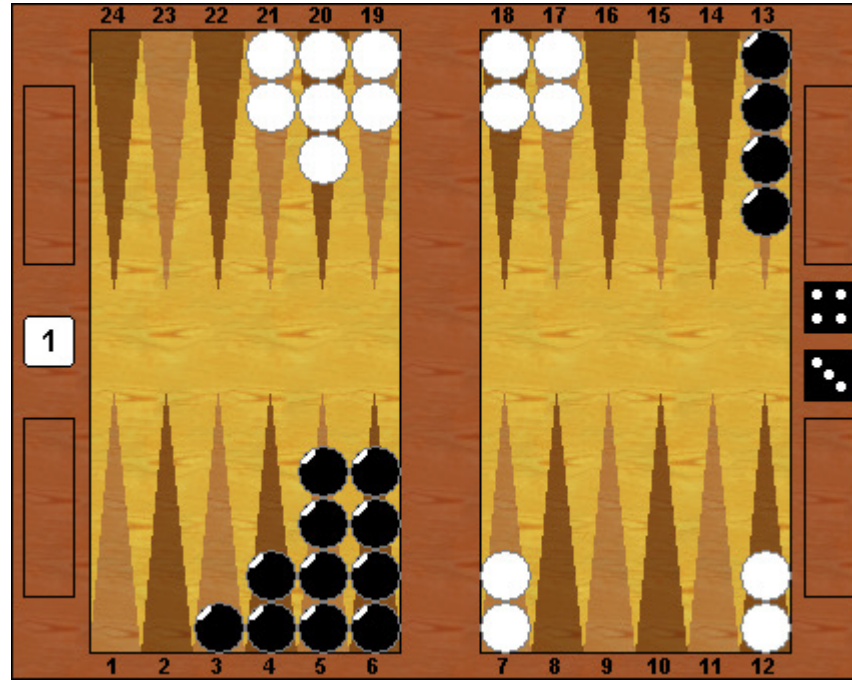
VİDO – RED



- Beklendiği gibi, Beyaz şimdi Vidoyu reddeder
 - Çiftlerin dışında, Siyah 11-noktasındaki kalan son iki pulunu 6-6, 6-3, ve 5-3 ile boşaltabilir
 - Büyük bir ihtimalle Beyaz açık göremeyecek
-
- İniş noktası olarak kullanılan 8-noktasının önemi ne kadardır? Bunu inceleyelim

Pozisyon - 43

Pip
107-127
S: +20



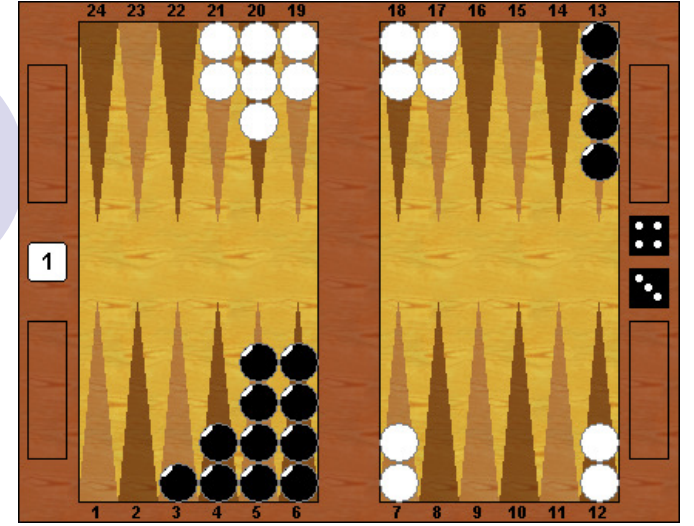
Küpsüz Equity

0.388

SKM	SM	Siyah	Beyaz	BM	BKM
%0.0	%1.7	%69.2	%30.8	%1.2	%0.0
	Vido – Kabul :		0.563		
	Vidosuz :		0.559		
	Vido – Red :		1.000		

Pozisyon - 43

VİDO – KABUL



- 8-noktasının kaybı Siyah için iyi değil
 - Küpsüz equitesi şimdi 0.388'e düştü
 - Bundan sonra atılan her 6 orta-noktasından oynamak durumunda
 - Yani sıkışıp açık verme ihtimali artıyor
- Equitedeki büyük düşmeye rağmen Siyahın sınırda bir Vidosu var
 - Çünkü eğer 3-3, 4-4, yada 5-5 atarsa pazarını kaybedecek
- Yinede Beyazın kazanma şansı orijinal prototipik pozisyona kıyasla daha fazla

Özet Olarak

- 4-Noktası ile Tutma oyunu, 5-noktasına kıyasla aynı amaçlara sahiptir
 - Siyah orta noktasını emniyetli bir şekilde boşaltmaya
 - Beyaz ise Siyah açık verinceye kadar iç bordunu düzelterip beklemeye çalışır
- Yarış hala önemli bir faktördür
- Siyah için 11-noktası nispeten daha emniyetli
- Beyaz için ise geç kırma ihtimali biraz daha fazla

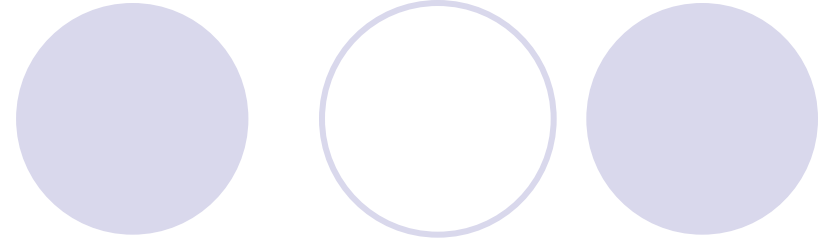
Özet Olarak

- Bar-Noktası ile Tutmanın diğerlerine kıyasla önemli farklılıkları var
 - Rakibin orta-noktasına direkt baskı var
 - Beyaz hemen hemen tamamen orta-noktasında kırmaya odaklanır
 - Bar-noktasını boşaltmak, demirli noktalarını boşaltmaktan daha kolay
- Bu farklılıklar ile Bar-noktasından tutma oyunu çok daha enteresan ve heyecanlı olur

Vido Kübü Referans Pozisyonları

- 1. Ders – Blitz Oyunları
- 2-3. Ders – Tutma (holding) Oyunları
- **4. Ders – Demirleme (anchor) Oyunları**
- 5. Ders – Kapı (priming) Oyunları
- 6. Ders – Geri Oyunlar
- 7. Ders – Kırık Pul Oyunları
- 8. Ders – İçerme (containment) Oyunları
- 9. Ders – 1 Noktası Sonrası Oyunlar
- 10. Ders – Yarış (races) Oyunları

Önümüzdeki Hafta



- Demirleme (Anchor) Oyunları

- Rakibin iç bordunda 3- yada 2-noktası tutularak oynanır
- Demirli nokta derine indikçe yarış değilde kırma potansiyeli daha önemli olur
- Bu kırma potansiyelinden ötürü hemen hemen bütün demirli pozisyonlarda Vidonun kabul edilmesi yaygındır
 - 3-noktası demirleme oyununda açık yakalama ihtimali %50,
 - 2-noktası demirlemede ise %80,
 - As-noktasında %90 olarak tahmin edilir